



PS - Carnaval - Les 7

Is door mezelf gemaakt met CS6 kan best met een ander PS programma gemaakt worden. Iedere gelijkenis berust op louter toeval.

> <u>Materiaal</u>: Tubes : ch-masks4, 3Carnaval-gente07, Mina@.4513.mist.venezia.02.17

> > Credits vind je <u>hier</u>.

Met dank aan de tubeuses. Met dank voor de credits. Respecteer hun werk, gelieve dan ook niets aan de <u>tubes</u> en de <u>bestandsnaam</u> te veranderen. De credits behoren tot de originele Artist of maker.

Zonder hen was deze les niet tot stand gekomen.

Materiaal

http://www.castorke.be/tutorial PS/carnaval/tut ps carnaval.html

Pagina 2 van 8

- Kleuren: Voorgrond #9e0637, Achtergrond #dad7e1, Verloop: Hoekverloop, voorgrond naar achtergrond
- 2. Ctrl+ N (nieuwe afbeelding) 800 x 600 wit
- 3. Shift + Ctrl + N (nieuwe laag)
- 4. Vul met verloop : trek van links boven naar rechts onder.
- 5. Tik met toverstaf in het lichte deel.
- 6. Ctrl + J (Laag/ nieuw/ Laag via kopiëren.)
- 7. Ctrl + klik in het laagminiatuur
- 8. Selecteren/ selectie omkeren.
- 9. Activeer laag 1.
- 10. Ctrl + J (Laag/ nieuw/ Laag via kopiëren.)
- 11. Sluit laag 1.
- 12. Activeer laag 3.
- 13. Filter / Penseeltreek/ Donkere lijnen : Balans 5, Zwart 6, Wit 4

0. 4	10 10		Annule	ren
Arrecing	Donkere lipen	Gearrentueerde	Donkere lijnen	
nicenny		randen	Balans	[
	24	verter, Augusta	<u>Z</u> wart	
Hoeklijn	Inktomtrek	Spetters	wit Custor	ike 🛛
1.4	2 d -			
Sproeilijn	Sumi-e			



14. Activeer laag 2.



©Castorke

15. Filter/ Penseel/ Inktomtrek :

🕨 🛄 Artistiek	0	💲 ОК	
✓		Annuler	en
		Inktomtrek Custon	pke v
Arcering Donkere lijn	en Geaccentueerde randen	L <mark>engte l</mark> ijn	4
		<u>D</u> onkerder	20
	Spellers	Lighter	10
17-27-2	-	1 N N	
Spidenijn Sunn-e			
Stilleer			
Vervorm			

- 🔻 🚞 Artistiek * OK Annuleren Ruw pastel Castopke ~ Lengte lijn 6 4 4 Details lijnen -0 ~ •≣ Structuur: Canvas 100 % Schaal 20 <u>R</u>eliëf Light: Onder ~ Negatief verking
- 17. Ctrl + E (Verenigen, omlaag.)

- 828 X: 400,00 p

Ps

- 18. Ctrl + A (Selecteren/ alles selecteren.
- 19. Selecteren/ Transformatie selectie 95%, pas het toe.

Bestand Bewerken Afbeelding Laag Type Selecteren Filter Weergave Venster Help

ωνι,νυ px B: 95¦00% ↔ H: 95,00% △ 0,00 ° 0,00 ° V: 0,00 ° Interpolatie: Bicubi... ¢

zie voorbeeld:



- 20. Selecteren/ Omkeren.
- 21. Ctrl + J (Laag/ nieuw/ Laag via kopiëren.)
- 22. Bewerken/ Transformatie/ Horizontaal omdraaien.
- 23. Bewerken/ Transformatie/ Verticaal omdraaien.
- 24. Laagstijl: Schuinekant en reliëf : opgelet richting omlaag aanvinken !!!

Stijien	Schuine kant en reliëf	
Onties yoor overvloeien: standaard	- Structuur	
and a second s	Stijl: Schuine kant binnen 🗸	
VI Schuine kant en relief	Technick Masterd	Custopke
Contour	Videlend V	
Structuur	Diepte: 7	%
🗌 Lijn	Richting: Omhoog Omlaag	
Schaduw binnen	Formaat: 5	рх
🗌 Gloed binnen	Zachter maken:	рх
🗌 Satijn		
Kleurbedekking	Schaduw	
🗆 Marila a a baadalalaa	Hoek: 120 °	
venuopbedekking		shruikon
Patroonbedekking	Hoonte:	ebruiken
Patroonbedekking Gloed buiten	Hoogte:	ebruiken
Ventoppedexxing Patroonbedekking Gloed buiten Slagschaduw	Hoogte: Glanscontour:	bruiken
Vendopbedekking Patroonbedekking Gloed buiten Slagschaduw	Hoogte: Globale belichting gr Glanscontour: Anti-aliased Modus markeren: Eleken	ebruiken
Venoopbedekking Patroonbedekking Gloed buiten Slagschaduw	Hoogte: Globale belichting gr Glanscontour: Anti-aliased Modus markeren: Eleken Dekking: 75	ebruiken
Venoopbelekking Patroonbedekking Gloed buiten Slagschaduw	Hoogte: Globale belichting gr Glanscontour: Anti-aliased Modus markeren: Eleken Dekking: 75 Schaduwmodus: Vermenigvuldigen	->
Venobpecekking Patroonbedekking Gloed buiten Slagschaduw	Hoogte: Globale belichting gr Glanscontour: Anti-aliased Modus markeren: Eleken Dekking: 75 Schaduwmodus: Vermenigvuldigen Dekking: 75	

©Castorke

25. Laagstijl: Slagschaduw

Stijlen	Slagschaduw
Opties voor overvloeien: standaard	Structuur
Schuine kant en reliëf	Overvloeimodus: Vermenigvuldigen V
Contour	Dekking: 75 %
Structuur	Hoek: 120 ° Globale belichting gebruike
🗆 Lijn	
Schaduw binnen	Afstand: 5 px
Gloed binnen	Spreiden: 0 %
Satijn	Grootte: 5 px
Kleurbedekking	Kwaliteit
🗌 Verloopbedekking	Contour: Anti-aliased
Patroonbedekking	
Gloed buiten	Ruis:0_%
Slagschaduw	Laag neemt slagschaduw uit
	Tot standaardwaarden maken Standaardwaarden herstellen

- 26. Activeer de onderste laag (Achtergrond). Dubbelklik op de laag. (Word laag 0)
- 27. Afbeelding/ Canvasgrootte 50 relatief aanvinken!!!!!! kleur #ff2576.
- 28. Tik met toverstaf in de roze rand.
- 29. Dubbelklik op de onderste laag (achtergrond) bekom je laag 0
- 30. Filter / Vervorm/ Oceaanrimpel.

Artistiek		۵ 🗋	ОК	
Penseelstreek			Annulare	n
Schets			Par	trasta
Stileer		Ocea	aanrimpel	~
Structuur		0	cotto rimpol	0
🗁 Vervorm		<u> </u>	ootte ninpei	3
		Ve	rvorming rimpel	20
	-	-		horeen
Glas Gloed onscherp Oceaanrimp	el			

31. Laagstijl: Schuinekant en reliëf.

en la companya de la	Schuine kant en reliëf
Stijlen	- Structuur
Opties voor overvloeien: standaard	Still: Schuine kant binnen
Schuine kant en reliëf	
Contour	CUSCOP Techniek: Vioeiend
Structuur	Diepte: 7
🗌 Lijn	Richting: Omhoog Omlaag
Schaduw binnen	Formaat: 5 px
Gloed binnen	Zachter maken: 0 px
🗆 Satijn	Schaduw
Kleurbedekking	Healer 120 P
Verloopbedekking	
Patroonbedekking	Hoogte: 30 °
Gloed buiten	Chargentour:
Slagschaduw	
	Modus markeren: Bleken
	Dekking: 75 %
	Schaduwmodus: Vermenigvuldigen V
	Dekking: 75 %

©Castorke

21/01/2018

32. Laagstijl: Schuinekant en reliëf/ Structuur.

Stijlen	Structuur
Opties voor overvloeien: standaard	Elementen
Schuine kant en reliëf	
Contour	Patroon:
Structuur	Schaal:
🗌 Lijn	Diente:
Schaduw binnen	

- 33. Laagstijl: lijn kleur zwart, grootte 7
- 34. Activeer laag 3
- 35. CTRL + O (Open) Mina@.4513.mist.venezia.02.17 verwijder de naam.
- 36. CTRL + A, CTRL + C, ga naar je werk CTRL + V
- 37. Bewerken/ transformatie / schalen 85%
- 38. Schuif in de rechter bovenhoek.
- 39. Laagdekking 40
- 40. Overvloeimodus / lichtsterkte.
- 41. Activeer laag 1.(de gesloten laag)
- 42. Tik met toverstaf in het lichte gedeelte.
- 43. Selecteren/ omkeren.
- 44. Activeer laag 5, druk op delete.
- 45. CTRL + O (Open) 3Carnaval-gente07
- 46. CTRL + A, CTRL + C ga naar je werk CTRL + V
- 47. CTRL + T transformeer naar 85%
- 48. Zet op zijn plaats.
- 49. Laagstijl: Slagschaduw: hoek 120°, afstand 20, grootte 35, kleur zwart.
- 50. Ctrl + O (open) ch-masks4 verwijder naam.
- 51. CTRL + A, CTRL + C ga naar je werk CTRL + V
- 52. CTRL + T transformeer naar 40%
- 53. Zet op zijn plaats.

©Castorke

54. Filter / overige/ hoogdoorlaat.

Hoogdoorlaat	×
	OK Annuleren Voorvertoning
	ztanke

- 55. Laagstijl: Verloopbedekking/ Lineair, Voorgrond naar achtergrond.
- 56. Laagstijl: Slagschaduw hoek 120°, afstand 5, grootte 5, kleur zwart.
- 57. Plaats je naam of watermerk.
- 58. Opslaan als .jpg

Zo dat was het ik hoop dat je er van genoten hebt.

Ben benieuwd naar je werk. Stuur het me in originele grootte.

Plaats ik het bij de andere werkjes. Hier

Vermeld wel je naam, het lesnummer, titel. Succes !

Vraagjes mag je me altijd <u>mailen....</u>

Het is verboden deze les geheel of gedeeltelijk te kopiëren. De lessen staan geregistreed bij TWI


