



PS_carnaval_les4

Deze les is door mezelf geschreven en bedacht.
Enige gelijkenis berust op louter toeval.

Is gemaakt met Photoshop CS6 extended.

Bedankt aan de tubeuze's en de [Toelating](#).

Zonder hen zou het niet mogelijk zijn dat deze les tot stand kwam.

Respecteer hun werk, gelieve dan ook niets aan de tubes en de bestandsnaam te veranderen.

De credits behoren tot de originele Artist of maker.

Materiaal:

Tubes van MC , Castorke, Elementen uit scraps, patroon

Materiaal

Zo dan beginnen we nu:

1. CTRL + N (open nieuwe afbeelding) 800 x 600 wit.
2. CTRL + SHIFT + N (nieuwe laag)
Zet de Voorgrond kleur op #e6473f - Achtergrond kleur op #f4df4e

Vul met Liniair Verloop voorgrond naar achtergrond.

Trek van Links boven naar Rechts beneden.

3. CTRL + SHIFT + N (nieuwe laag)

Vul met hetzelfde verloop maar trek van Rechts boven naar Links onder.

Zet de overvloeimodus op aftrekken en de laagdekking op 52%.

4. CTRL + SHIFT + N (nieuwe laag)

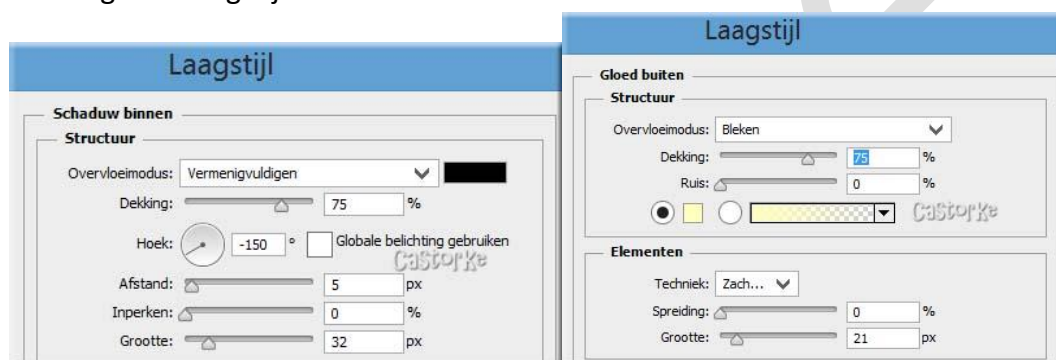
Vul met Radiaal verloop zelfde kleuren.

Trek van het middelpunt naar rechter bovenhoek.

CTRL + T transformeer naar **Breedte 80%** en **Hoogte 70%**

Zet de overvloeimodus op Puntlicht.

Pas volgende laagstijlen toe:



CTRL + Klik op het laagminiatuur.

5. Aktiveer laag 2

Selecteren/ omkeren

CTRL + J

Pas volgende laagstijl toe: zoek het patroon raaaaaaa2



CTRL + Klik in het laagminiatuur.

Selecteren/ Bewerken/ Selectie omranden 3px

6. CTRL + SHIFT + N (nieuwe laag)

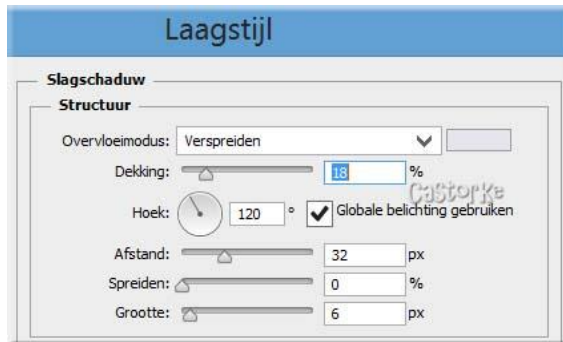
De selectie van de buitenste kader vullen met kleur Geel #f4df4e

De kader binnen vullen met kleur groen #327940 (klik een paar keer)

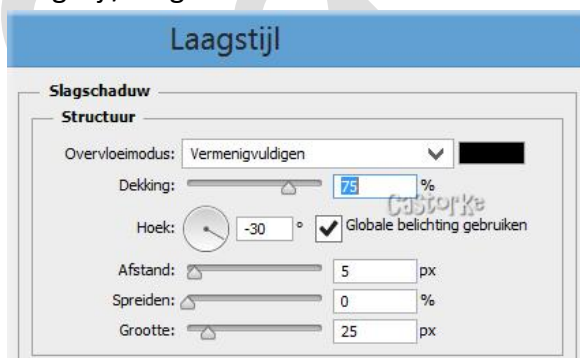
Noem deze laag kader binnen en buiten.

Deselecteer

7. Aktiveer laag 3.
8. Open cd-venezia-glitter
CTRL + A, CTRL +C, ga naar je werk CTRL + V
Niet transformeren maar schuif de glitter over de laag zodat je canvas gevuld is.
Zet de overvloeimodus op bedekken, laagdekking 59%
Laagstijl/ Slagschaduw: **kleur #e5e6ed**



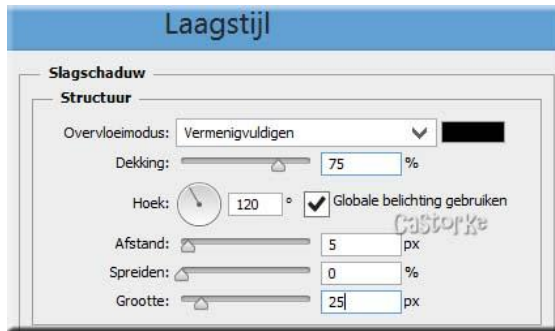
9. Open achtergrond-lijnensterren2012
CTRL + A, CTRL +C, ga naar je werk CTRL + V
Maak passend aan je canvas (je werkje) .
Zet de overvloeimodus op Liniardoordrukken, laagdekking 30%
Dupliceer de laag.
10. Aktiveer laag kader binnen en buiten.
Laag/ ordenen/ op voorgrond.
11. Open MC - clown - Verwijder de naam.
CTRL + A, CTRL +C, ga naar je werk CTRL + V
CTRL + T transformeer naar 60%
Laagstijl/ Slagschaduw:



Zet op zijn plaats.

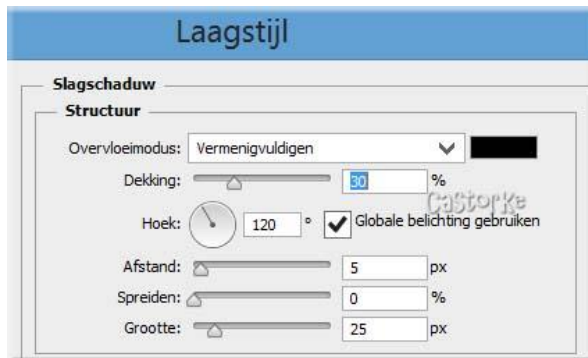
12. Open MC - cuddly clown - Verwijder de naam
CTRL + A, CTRL +C, ga naar je werk CTRL + V
CTRL + T transformeer naar 40%
Bewerken/ transformatie/ Horizontaal omdraaien

Laagstijl/ Slagschaduw:



Zet op zijn plaats.

13. Open castorke_car_11_2014_p , Verwijder de naam
CTRL + A, CTRL +C, ga naar je werk CTRL + V
CTRL + T transformeer naar 20%, roteren 15°
Laagstijl/ Slagschaduw:



Noem deze laag kleine clown.

Zet op zijn plaats.

14. CTRL + SHIFT + N (nieuwe laag)

Nu gaan we het lintje voor de ballonnen maken.

Aktiveer de aangepaste vormen Of druk U op je klavier.

Zet de voorggrond kleur op wit, kies de vorm zigzag.

Vergeet niet de omlijning op nul te zetten. Instellingen zie print-out hieronder.



Klik op je werk 1 maal op je werk en op ok.

Klik in je lagenpallet rechts, omzetten in pixels.

CTRL + T (vrije transformatie)/ Roteer 80,19°

Dupliceer de laag , Bewerken/ transformatie/ horizontaal omdraaien.

Nu is het eventjes puzzelen.

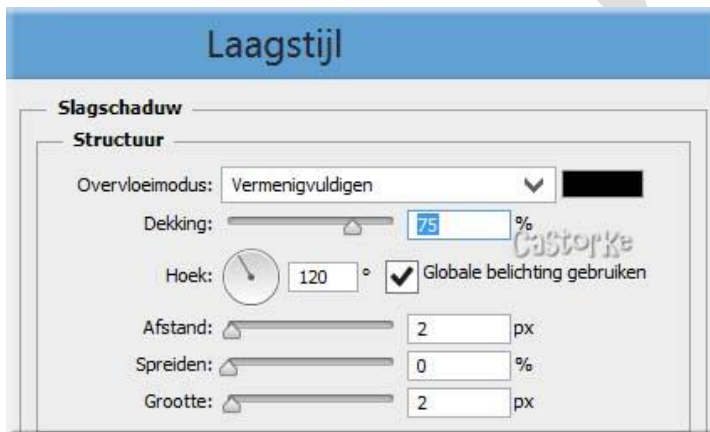
Schuif de linten zodanig dat ze gekruist over het handje van het babyclowntje komen.

Veeg een stukje van het lint weg zodat het handje vrijkomt. Ook het overtollige dat te lang is gum je weg.

Of trek gewoon een lijntje met de pen of penseel.

Voor diegenen die er mee worstelen heb ik er kant en klaar ballonnen bijgedaan. open castorke_tube_car_13a kopieer en plak die op je afbeelding veeg juist het overtollige over het handje weg. Sla dan wel punt 14 tot en met 16 over.

15. Open castorke_tube_car_12 , Verwijder de naam
CTRL + A, CTRL +C, ga naar je werk CTRL + V
CTRL + T transformeer naar 30%, Roteren zodanig de ballon op het lintje komt.
16. Open castorke_tube_car_13 , Verwijder de naam
CTRL + A, CTRL +C, ga naar je werk CTRL + V
CTRL + T transformeer naar 25%, Roteren zodanig de ballon op het lintje komt.
17. Open castorke_tube_car_15_toeters - Verwijder de naam.
Ga met je lasso rond de trompet.
CTRL +C, ga naar je werk CTRL + V
CTRL + T transformeer naar 60%
Laagstijl/ Slagschaduw:



Zet op zijn plaats

18. Ga terug naar je tube castorke_tube_car_15_toeters en selecteer nu de gele toeter.
CTRL +C, ga naar je werk CTRL + V
CTRL + T transformeer naar 60%
Laagstijl/ Slagschaduw:

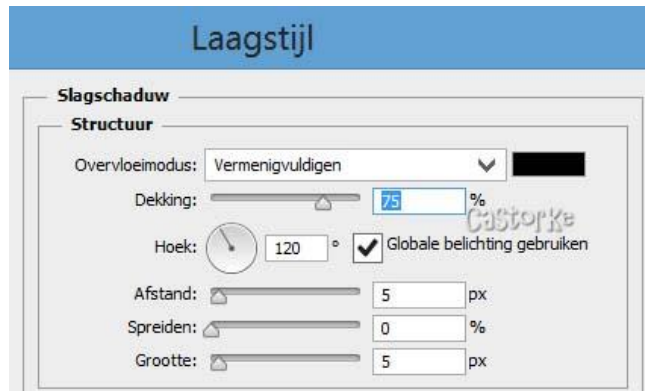


Zet op zijn plaats

19. Ga terug naar je tube castorke_tube_car_15_toeters en selecteer nu de bloemmekes.

CTRL +C, ga naar je werk CTRL + V

Laagstijl/ Slagschaduw:



Zet op zijn plaats.

Zo dat was het dan.

Ben benieuwd naar je werk. Stuur het me in originele grootte.

Plaats ik het bij de andere werkjes.

Om ze te bekijken klik [HIER](#).

Vermeld wel je naam, het lesnummer, titel en dat het in Ps gemaakt is.

Succes !

Vraagjes mag je me altijd mailen.



Het is verboden deze les geheel of gedeeltelijk te kopiëren.

De lessen staan geregistreerd bij TWI

