



PSP - div2 - Les 99 Winter2

Is door mezelf gemaakt met psp9 kan best met een ander PSP programma gemaakt worden. Iedere gelijkenis berust op louter toeval.

Materiaal:

Tube van angeledesign scrap, malackatube, maryse, en gedeeld in groepen.

Credits vind je hier.

Met dank aan de tubeuses. Respecteer hun werk aub! Zonder hen was deze les niet tot stand gekomen.



Filters:

AAA Frames/ Foto Frames, Eye Candy 5, Funhouse/ RadiaLoom, Murameister/ Clouds

http://www.castorke.be/tutorial/div_2/tutorial_diversen_7.html

Pagina 2 van 6

- 1. Kleuren: Vg-kleur: #a0a0a0 Ag-kleur: #ffffff
- 2. Open castorke_winter_alphakanaal. Hierop werken we verder.
- 3. Vul met VG Kleur #a0a0a0.
- 4. Effecten/ Insteekfilters/ Murameister/ Clouds 29,143, 3

MuRa's Fil	ter Meister - Clou	ud 2.2			×
	✓ Light ✓ FG ✓ BG Reset Colors	Effect Amount Grain Contrast Bias	< < < < < < < < < < < < < <	> > > >	29 143 3 0 0
	Source base (Blend mode) ✓	Light Cubic Biur Contour	< < < < < < < < <	> > >	0 0 0 0
+ 33% - Unknown Host ("9PSP")	(Preset menu) Web About.	•	✓ Cancel	OK	Reset

- 5. Nieuwe rasterlaag.
- 6. Vul met wit.
- 7. Open masker 27-maske-apop-bd-16-4-12 en minimaliseer.
- 8. Lagen/ nieuwe maskerlaag/ uit afbeelding...
- 9. Zoek het masker en pas het toe.

27 maaka anan hd 16,412 ing	
Z/-maske-apop-bd-16-4-12.jpg V	ОК
Masker creëren op basis van	Annulerer
● Luminantie ∨an bron	Holn
🔵 Elke waarde niet gelijk aan nul	, icib
O Dekking van bron	
O Dekking van bron	

- 11. Aanpassen/ scherpte/ Verscherpen.
- 12. Effecten/ 3D effecten/ Slagschaduw 32,-100,10,0 kleur zwart.
- 13. Effecten/ 3D effecten/ Slagschaduw 32,32,10,0 kleur zwart.
- 14. Activeer raster 1
- 15. Dupliceer de laag.
- 16. Lagen/ schikken/ vooraan

©Castorke

17. Effecten/ textuureffecten/ Trottoir 25%grootte 0,1,0,0 316, 50, 30 VG kleur



18. Activeer gereedschap vervorming, het middelste blokje bovenaan naar beneden duwen tot op 450px



- 19. Effecten/ Insteekfilters/ Eye Candy 5/ Nature/ Snow Drift/ Dusting, Heavy
- 20. Effecten/ Insteekfilters/ Eye Candy 5/ Nature/ Snow Drift/ Large, Large Snow Pile from Bottom.
- 21. Effecten/ Insteekfilters/ Eye Candy 5/ Nature/ Snow Drift/ Small, First Flakes
- 22.
- 23. Selecties/ Selectie Laden en opslaan/ uit alphakanaal _ selectie 2
- 24. Selecties/ omkeren.
- 25. Druk 2 X maal op delete.

http://www.castorke.be/tutorial/div_2/tutorial_diversen_7.html

©Castorke

- 26. Niets selecteren.
- 27. Open malackatube k277
- 28. Kopieer en plak als nieuwe laag op je werk.
- 29. Verwijder de naam.
- 30. Afbeelding/ Formaat wijzigen 1 X 75% en 1 X 90% Formaat van alle lagen wijzigen NIET aanvinken.
- 31. Effecten/ 3D effecten/ Slagschaduw 32,-70,10,0 kleur zwart.
- 32. Open MR_Shorebirds
- 33. Kopieer en plak als nieuwe laag op je werk.
- 34. Verwijder de naam.
- 35. Afbeelding/ Formaat wijzigen 2 X 70% en 1 X 65% Formaat van alle lagen wijzigen NIET aanvinken.
- 36. Effecten/ 3D effecten/ Slagschaduw 32,-70,10,0 kleur zwart.
- 37. Open DITR_BLISSFUL WINTER ELEMENT 5
- 38. Kopieer en plak als nieuwe laag op je werk.
- Afbeelding/ Formaat wijzigen 65%
 Formaat van alle lagen wijzigen NIET aanvinken.
- 40. Aanpassen/ scherpte/ onscherp masker 3, 60,4
- 41. Effecten/ 3D effecten/ Slagschaduw -3,-20,10,50 kleur zwart.
- 42. Open angeledesign_aimerennoir&blanc_fleur1
- 43. Kopieer en plak als nieuwe laag op je werk.
- 44. Afbeelding/ Formaat wijzigen 3 X 50%
- Formaat van alle lagen wijzigen NIET aanvinken.
- 45. Aanpassen/ scherpte/ onscherp masker 3, 60,4
- 46. Slagschaduw 9, -7,10, 0 kleur zwart.
- 47. Noem deze laag bloem.
- 48. Dupliceer de laag.
- 49. Afbeelding/ Formaat wijzigen 80%
- 50. Zet op zijn plaats.
- 51. Laag omlaag verplaatsen.
- 52. Dupliceer de laag.
- 53. Afbeelding/ Formaat wijzigen 80%
- 54. Zet op zijn plaats.
- 55. Laag omlaag verplaatsen.
- 56. Activeer de bovenste laag bloem.
- 57. Lagen/ samenvoegen omlaag 2 x
- 58. Slagschaduw -3,-20,25 50 kleur zwart.
- 59. Activeer raster 1 de onderst laag.
- 60. Effecten/ Insteekfilters/ Eye Candy 5/ Nature/ Snow Drift/ Factory Default
- 61. Bewerken/ Samengevoegd kopiëren.
- 62. Afbeelding/ Randen toevoegen 2 px kleur #ae1338
- 63. Afbeelding/ Randen toevoegen 50 px kleur #ffffff (wit)
- 64. Tik met toverstaf in de witte rand. Doezelen op 0
- 65. Selecties/ Laag maken van selectie.
- 66. Bewerken/ plakken in selectie.

http://www.castorke.be/tutorial/div_2/tutorial_diversen_7.html

©Castorke

- 67. Effecten/ Insteekfilters/ Funhouse/ RadiaLoom std. instelling. Info: Filter kan soms verschillen geven maakt niet.
- 68. Effecten/ Insteekfilters/ AAA Frames/ Foto frame width 25
- 69. Selecties/ omkeren.
- 70. Slagschaduw 8, 8, 40, 0 kleur zwart.
- 71. Niets selecteren.
- 72. Plaats je naam of watermerk.
- 73. Alle lagen samenvoegen.
- 74. Opslaan als .jpg

Zo dat was het ik hoop dat je er van genoten hebt.

Ben benieuwd naar je werk. Stuur het me in originele grootte.

Plaats ik het bij de andere werkjes. <u>Hier</u>

Vermeld wel je naam, het les**nummer**, titel. Succes !

Vraagjes mag je me altijd mailen..



Het is verboden deze les geheel of gedeeltelijk te kopiëren. De lessen staan geregistreed bij TWI



http://www.castorke.be/tutorial/div_2/tutorial_diversen_7.html