

20-08-2018



CASTORKE'S

PSP LESSEN

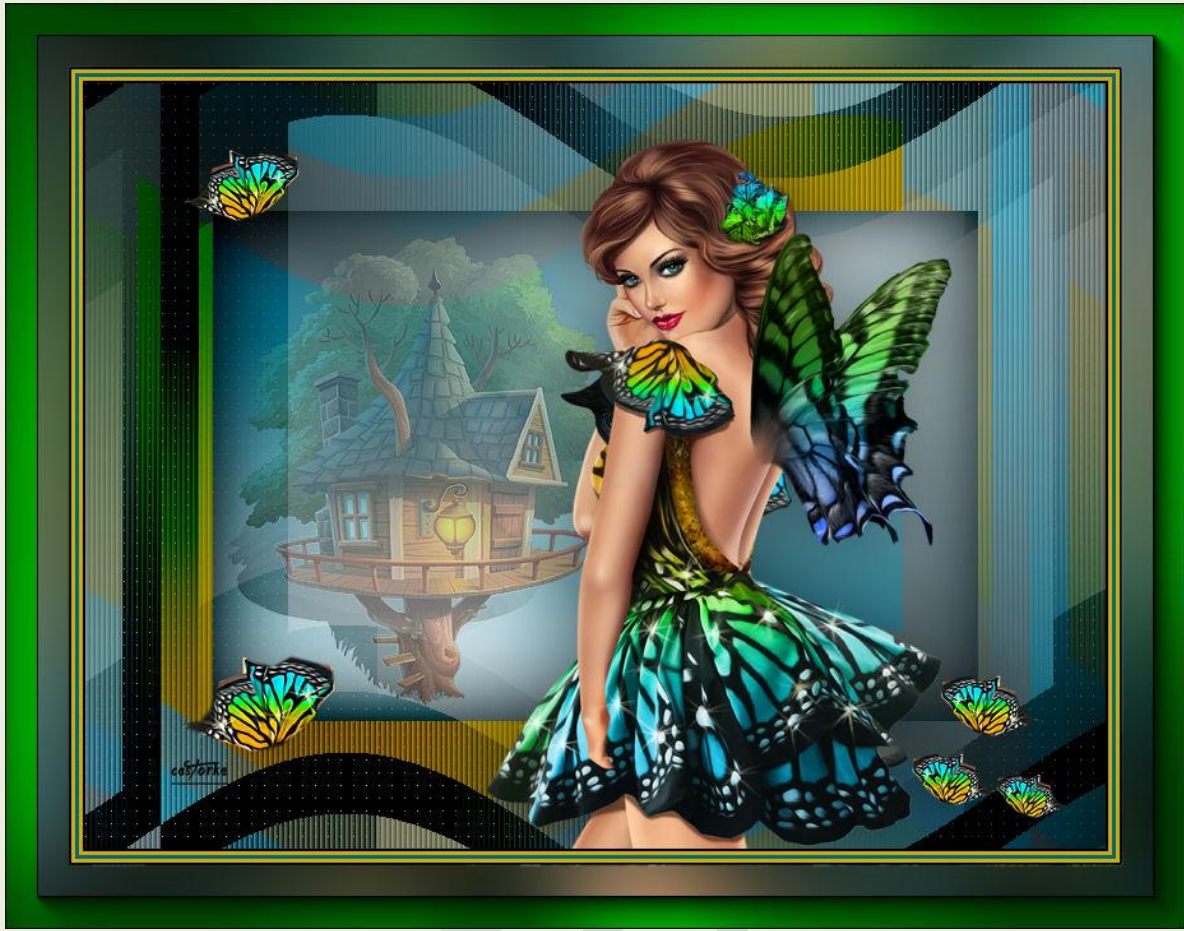
Veel Psp plezier.

De lessen staan geregistreerd bij TWI



Psp Div\_2 les155

| ©Castorke



## PSP - Les 155

Is door mezelf gemaakt met psp9 kan best met een ander PSP programma gemaakt worden.  
Iedere gelijkenis berust op louter toeval.

### Materiaal:

Tubes van : Castorke , gedeeld in groepen

Credits vind je [hier](#).

Met dank aan de tubeuses.

Respecteer hun werk aub!

Zonder hen was deze les niet tot stand gekomen.

## Materiaal

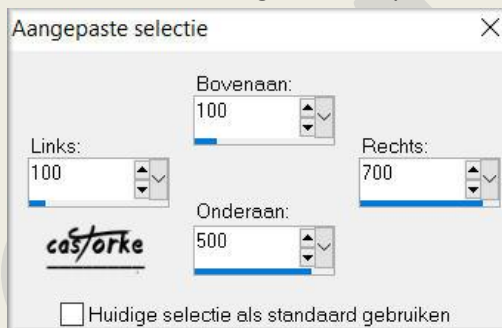
**Filters :** \*\*\* Filter Factory/ Gallery B/ Fluttering Flag, \*\*\* Toadies/ What are you?, AP (LINES)  
Sliverlining, AAA Frames/ Foto Frame....

**Importeer \*\*\* [deze filters in unlimited 2](#)**

1. Kleuren: **VG-kleur:** #02667e **AG-kleur:** #ecf5f7
2. **Verloop:** Radiaal: hoek 309, herhaling 3

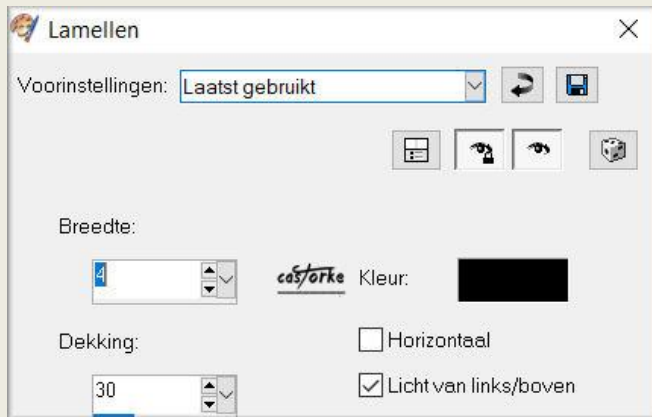


3. Open een nieuwe afbeelding. 800 x 600 px
4. Vul met verloop.
5. Effecten/ insteekfilters/ Unlimited 2 Toadies/ What are you? - overdose 45
6. Activeer het selectie gereedschap rechthoek - aangepaste selectie.

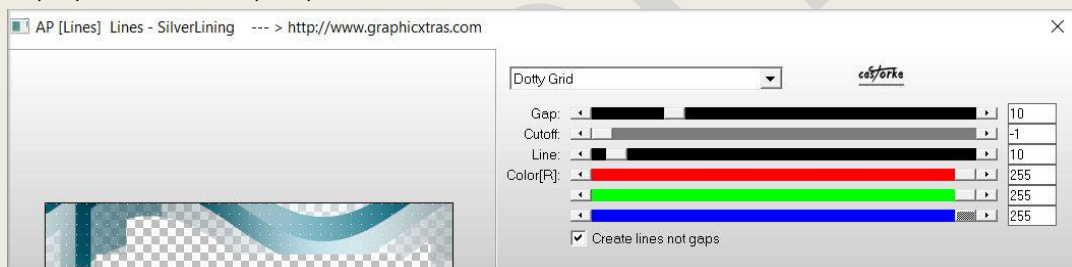


7. Selecties/ Laag maken van selectie.
8. Laat de selectie staan.
9. Selecties/ Omkeren.
10. Activeer raster 1.
11. Selecties/ Laag maken van selectie.
12. Lagen/ Schikken/ omhoog verplaatsen.
13. Effecten/ insteekfilters/ Unlimited 2/ Toadies/ What You Are? - 45
14. Noem deze laag kader.
15. Laat de selectie nog staan .
16. Nieuwe rasterlaag.
17. Slagschaduw 1, 1, 100, 100 kleur zwart.
18. Selecties/ Niets selecteren.
19. Lagen/ Schikken/ omlaag verplaatsen.
20. Activeer raster 1

21. Nieuwe rasterlaag.
22. Vul met kleur #d1ad01
23. Mengmodus Donkerder.
24. Effecten/ Textuureffecten/ Lamellen. 4, 30, kleur zwart , horizontaal niet aanvinken..



25. Activeer de laag kader.
26. Effecten/ insteekfilters/ Unlimited 2/ Filter Factory/ Gallery B/ Flutering Flag - std. instelling.
27. Mengmodus/ doordrukken.
28. Effecten/ insteekfilters/ Unlimited 2/ AP (Lines)/ SilverLining./ Dotty Grid, 10, -1, 10 Color: 255,255,255



29. Laag dupliceren.
30. Afbeelding Spiegelen.
31. Mengmodus kleur (oud).
32. Activeer de tot laag gemaakte selectie.
33. Open Tree\_House
34. Kopieer en plak als nieuwe laag op je werk.
35. Laag dekking 50
36. Verplaats naar de linkerkant. Zie voorbeeld.
37. Activeer de bovenste laag.
38. Open tube 0\_Butterfly\_XL
39. Kopieer en plak als nieuwe laag op je werk.
40. Afbeelding/ Formaat wijzigen 75%.  
Formaat van alle lagen wijzigen NIET aanvinken.
41. Slagschaduw 1, 1, 50, 100 kleur zwart.
42. Zet op zijn plaats.
43. Open castorke\_deco\_vlinder.
44. Kopieer en plak als nieuwe laag op je werk.(Staat meteen goed.)
45. Bewerken/ Samengevoegd kopiëren.
46. Afbeelding/ Randen toevoegen 2 px zwart.

47. Afbeelding/ Randen toevoegen 3 px kleur: #d1ad01.
48. Afbeelding/ Randen toevoegen 3 px VG-kleur: #d02667e.
49. Afbeelding/ Randen toevoegen 3 px kleur: #d1ad01.
50. Afbeelding/ Randen toevoegen 2 px zwart.
51. Afbeelding/ Randen toevoegen 50 px wit.
52. Tik met toverstaf in de witte rand.
53. Bewerken/ Plakken in **selectie** (staat nog in het geheugen)
54. Aanpassen/ Vervaging / Gaussiaanse vervaging 40.
55. Laat de selectie staan.
56. Effecten/ insteekfilters/ AAA Frames/ Foto Frame 25 width, Green and Black.



57. Plaats je naam of watermerk.

**58. Opslaan als .jpg**

Zo dat was het ik hoop dat je er van genoten hebt.

Ben benieuwd naar je werk.

Stuur het me in originele grootte.

Plaats ik het bij de andere werkjes. [Hier](#)

Vermeld wel je naam, het lesnummer, titel.

Succes !



Vraagjes mag je me altijd [mailen....](#)

Het is verboden deze les geheel of gedeeltelijk te kopiëren.

De lessen staan geregistreerd bij TWI

