



PSP - Les 148

Is door mezelf gemaakt met psp9 kan best met een ander PSP programma gemaakt worden. Iedere gelijkenis berust op louter toeval.

> <u>Materiaal</u>: Tubes gedeeld in groepen. Credits vind je <u>hier</u>.

Met dank aan de tubeuses. Respecteer hun werk aub! Zonder hen was deze les niet tot stand gekomen.

Materiaal

Filters: VM Distortion/ Smalpox

http://www.castorke.be/tutorial/div_2/tutorial_diversen_9.html

- 1. Open **nieuwe afbeelding** 800 x 600 transparant.
- 2. Kleuren: Vg-kleur: #f3e79c Ag-kleur: #ffc8c9
- 3. Vul met Lineair verloop. hoek 45, herhalingen 0
- 4. Selecties/ Alles selecteren.
- 5. Selecties/Wijzigen/Inkrimpen 15
- 6. Selecties/ omkeren.
- 7. Selecties/ Laag maken van selectie.
- 8. Effecten/ Textuureffecten/ Sculptuur.

	Voorbeeld op afbeelding				
Instellingen	La	aatst gebruikt	~ 🗎	9	
Afbeelding		Licht			
Fke Effenheid:	2	Kleur:			
Diepte:	2	Hoek:	132		
Ambiance:	-15	Intensiteit:	50	\sim	
Glinstering:	35 💌	Stand lichtbron:	30		
	Instellingen Afbeelding Effenheid: Diepte: Ambiance: Glinstering:	Instellingen L Afbeelding Effenheid: 2 1 Diepte: 2 1 Ambiance: -15 1 Glinstering: 35 1	Instellingen Laatst gebruikt Afbeelding Licht Effenheid: 2 Diepte: 2 Ambiance: -15 Glinstering: 35	Instellingen Afbeelding Effenheid: 2 Diepte: 2 Ambiance: -15 Glinstering: 35 Stand 10	

9. Aanpassen/ Kleurtoon en Verzadiging./ Inkleuren 255 - 186



10. Effecten/ 3D-effecten/ Afschuining binnen. kleur = AG kleur #ffc8c9

Voorinstelling	jen:	
√schuining √schuining:	Afbeelding Effenheid: 13 Ç v	Licht Kleur:
sútjorke	Diepte: 10	Hoek: 315 Intensiteit:
	8 EV Glinstering:	51 Stand lichtbron:

- 11. Selecties/ Niets selecteren.
- 12. Activeer raster1

http://www.castorke.be/tutorial/div_2/tutorial_diversen_9.html

- 13. Aanpassen / Grofkorreligheid toevoegen 15
- 14. Dupliceer de laag.
- 15. Afbeelding/ Formaat wijzigen 80% procent Formaat van alle lagen wijzigen NIET aanvinken.
- 16. Effecten/ Insteekfilters/ VM Distortion/ Smalpox 152,116,172
- 17. Effecten/ Textuureffecten/ Sculptuur. (instellingen staan nog goed)
- 18. Selecties/ Alles selecteren.
- 19. Selecties/ Zwevend.
- 20. Selecties/ Niet zwevend.
- 21. Delete
- 22. Noem deze laag kader.
- 23. Selecties/ NIETS selecteren.
- 24. Activeer raster1
- 25. Open castorke_deco_1
- 26. Kopiëren en plakken als nieuwe laag op je werk.
- 27. Klein beetje naar recht verplaatsen zodat het mooi in het midden staat.
- 28. Activeer de laag kader.
- 29. Slagschaduw 2, 2, 50, 4 kleur zwart
- 30. Herhaal de slagschaduw met negatieve waarden -2, -2, 50, 4
- 31. Open _c__animecutie1_by_marmaladecookie-d413jva[3]22
- 32. Kopiëren en plakken als nieuwe laag op je werk.
- 33. Afbeelding/ Formaat wijzigen 80% procent Formaat van alle lagen wijzigen NIET aanvinken.
- 34. Zet op zijn plaats.
- 35. Slagschaduw 0, 0, 50, 94 kleur achtergrondkleur.
- 36. Open 0_5f073_6f15ab65_XL
- 37. Kopiëren en plakken als nieuwe laag op je werk.
- 38. Schuif een beetje naar onder.
- 39. Vergeet je naam of watermerk niet te plaatsen.
- 40. Opslaan als .jpg

Zo dat was het ik hoop dat je er van genoten hebt.

Ben benieuwd naar je werk. Stuur het me in originele grootte.

Plaats ik het bij de andere werkjes. <u>Hier</u>

Vermeld wel je naam, het lesnummer, titel. Succes !

Vraagjes mag je me altijd <u>mailen....</u>



PSP_div2_les_148

©Castorke

06/05/2018

Het is verboden deze les geheel of gedeeltelijk te kopiëren. De lessen staan geregistreed bij TWI



·····

http://www.castorke.be/tutorial/div_2/tutorial_diversen_9.html