



PSP - Les 144

Is door mezelf gemaakt met psp9 kan best met een ander PSP programma gemaakt worden. Iedere gelijkenis berust op louter toeval.

Materiaal:

Tubes van: Guismo, LD-Design, LF mask.

Credits vind je <u>hier</u>. Met <u>dank</u> aan de tubeuses.

Respecteer hun werk aub!

Zonder hen was deze les niet tot stand gekomen.

Materiaal

Filters: AAA Frames/ Foto frame...., Aliën Skin/ Eye Candy5/ Impact/ Glass

http://www.castorke.be/tutorial/div_2/tutorial_diversen_9.html

- 1. VG-kleur = voorgrondkleur AG-kleur = achtergrondkleur.
- 2. Kleuren VG-Kleur: #469197 AG-kleur: #eaeceb
- 3. Verloop: voorgrond achtergrond , Radiaal, hoek 309 , herhaling 3, middelpunt H50 V50
- 4. Open een nieuwe transparante afbeelding 1000 x 700
- 5. Vul met AG-kleur #eaeceb.
- 6. Nieuwe rasterlaag.
- 7. Vul met verloop.
- 8. Open LF-Mask-149 en minimaliseer.
- 9. Lagen/ Nieuwe maskerlaag/ uit afbeelding.

Zoek het masker LF-Mask-149, maskergegevens aanvinken.

F-Mask-149.pspimage	~	ОК
Masker creëren op basis van	Torke	Annuleren
 Luminantie van bron Elke waarde niet gelijk aan i 	nul	Help
O Dekking van bron		

- 10. Lagen/ Samenvoegen/ Groep samenvoegen.
- 11. Effecten/ 3D-effecten/ Slagschaduw 1, 1, 75, 0 kleur zwart.
- 12. Tik met toverstaf in de linkerbovenhoek.
- 13. Activeer onderste laag raster1.
- 14. Effecten/ textuureffecten/ weefpatroon.



http://www.castorke.be/tutorial/div_2/tutorial_diversen_9.html

- 15. Selectie omkeren.
- 16. Selecties/ laag maken van selectie.
- 17. Effecten/ insteekfilters/ Aliën Skin/ Eye Candy5/ Impact/ Glass preset Castorke_BF
- 18. Bewerken/ Herhalen Glass
- 19. Selecties/ Niets selecteren.
- 20. Activeer de onderste laag raster1
- 21. Effecten/ insteekfilters/ Aliën Skin/ Eye Candy5/ Impact/ Glass preset Castorke_BF1
- 22. Bewerken/ Herhalen Glass
- 23. Selecties/ Niets selecteren.
- 24. Activeer de tot laag gemaakte selectie (voorlaatse laag)
- 25. Open LDesigns-2017 Landscape Mist Collection 018
- 26. Kopieer en plak als nieuwe laag op je werk.
- 27. Activeer het gereedschap vervorming: zie print-out hieronder, vul de cijfers

Voorinst.		Modus:		Draaipunt X:	Draaipunt	Y:	Positie X:	Positie Y:		Schaal X(%)):	Schaal Y(%):
- EI -	Ð	Schaal	~	483,50	\$ 379,50		190,00	176,00		79,76	-	73,60	
							cas	Torke	and i	1995			
-													

- 28. Activeer de onderste laag.
- 29. Selecties/ Alles selecteren.
- 30. Afbeelding/ Doekgrootte 1100 X 800 Hoogte-breedteverhouding NIET aanvinken.

				~
Oorspronkelijk	ke afmetingen			
Breedte:	1000 pixels			
Hoogte:	700 pixels			
Nieuwe afmeti	ngen			
Breedte:	11 00			
Hoogte:	800		Pixels	~
Hoogte-ł	oreedte∨erhoud	ling vergrend	delen:	Achtergrond:
1,429	🏮 op 1	l.		0
			0	0
Plaatsing		ca s/or l	<u>ke</u>	0
Plaatsing	,	castori Bovenaan:	ie 50	
Plaatsing		ख्रांग Bovenaan: Onderaan:	50 50	
Plaatsing		Bovenaan: Onderaan: Links:	50 50 50 50	

http://www.castorke.be/tutorial/div_2/tutorial_diversen_9.html

- 31. Selecties/ Omkeren.
- 32. Vul met AG-Kleur #eaeceb
- 33. Effecten/ Insteekfilters/ AAA Frames/ Foto frame.. std.instelling.
- 34. Niets selecteren.
- 35. Open calguisLana09032012
- 36. Kopieer en plak als nieuwe laag op je werk.
- 37. Verwijder het logo.
- 38. Afbeelding Formaat wijzigen 80 procent
- Formaat van alle lagen wijzigen NIET aanvinken.
- 39. Verplaats naar de linkerkant helemaal onderaan.
- 40. Slagschaduw 14, **-14**, 30, 14 kleur zwart.
- 41. Dupliceer de laag.
- 42. Afbeelding/ Spiegelen.
- 43. Afbeelding / Randen toevoegen 2 pixels VG-Kleur #469197
- 44. Plaats je naam of watermerk
- 45. Afbeelding/ formaat wijzigen 800 pixels
- 46. Opslaan als .jpg

Zo dat was het ik hoop dat je er van genoten hebt.

Ben benieuwd naar je werk. Stuur het me in originele grootte.

Plaats ik het bij de andere werkjes. <u>Hier</u>

Vermeld wel je naam, het lesnummer, titel. Succes !

Vraagjes mag je me altijd <u>mailen....</u>

Het is verboden deze les geheel of gedeeltelijk te kopiëren. De lessen staan geregistreed bij TWI

