



PSP - Les 130

Is door mezelf gemaakt met psp9 kan best met een ander PSP programma gemaakt worden. Iedere gelijkenis berust op louter toeval.

> <u>Materiaal</u>: Tube van: Isa , Valyscrappassion, MNB. Maskers: vsp

> > Credits vind je <u>hier</u>.

Met dank aan de tubeuses. Respecteer hun werk aub! Zonder hen was deze les niet tot stand gekomen.



<u>Filters</u>: ***Penta.com/ Dot and Cross, ***Paper Textures/ Canvas Coarse - ***importeer deze filter in Unlimited 2

http://www.castorke.be/tutorial/div_2/tutorial_diversen_8.html

Pagina 2 van 7

- 1. VG_kleur: #f6e7e8, AG-kleur: #a26e60
- 2. Verloop: zonnestraal.

ijl		Textuur
Kleur Verloop	Patroon	lcid_000501c77a1e\$
1 Voorgrond-Achterg Bewerken	rond Hoek: 318 Herhalingen: Omkeren	Hoek: 0 +
Middelpunt	Re Brandpunt Horizontaal: 30	Huidige:

- 3. Bestand/ Nieuw 800 x 600 px transparant.
- 4. Vul met verloop.
- 5. Nieuwe rasterlaag, vul met AG-kleur.
- 6. Open vsp042
- Lagen/ nieuwe maskerlaag/ uit afbeelding.
 Zoek het masker en pas het toe.

vsp042.jpg	ОК
Masker creëren op basis	van Annulerer
Luminantie van bron	cas/orke Help
O Elke waarde niet gel	ijk aan nul
🔿 Dekking van bron	

- 8. Lagen/ Samenvoegen/ groep samenvoegen.
- 9. Afbeelding/ Formaat toevoegen 80% Formaat van alle lagen NIET aanvinken.
- 10. Activeer het selectiegereedschap rechthoek.

©Castorke

11. Aangepaste selectie.

Voorinst.	Selectietype: Rechthoek	Modus: Toevoeg	gen (Shift)	Doezelen:	Anti-alias	▲ 🛛	Selectie r	maken van:
Aangepast	te selectie			×				
Links: 80	Bover 60 Conder 540	naan:	Rechts: 720	▲ ▼				

- 12. Slagschaduw 2, 2, 100, 16 kleur zwart.
- 13. Selecties/ omkeren.
- 14. Activeer de onderste laag (raster 1)
- 15. Selecties/ Laag maken van selectie.
- 16. Effecten/ Insteekfilters/ Unlimited 2/ Penta.Com Dot and Cross.

Navigator Presets About		Filters Unlimited 2.0
penta.com	Bio color dot orden Cross drag jeans rounded corner anti-aliased rounded corner ToyCamera_ toyCamera VTR2 VTR	Dot and Cross
		amount: 72 cross distance: 10
		cross width: 2

17. Effecten/ 3D-effecten/ Afschuining binnen.



18. Zelfde slagschaduw. Staat nog goed.

- 19. Niets selecteren.
- 20. Lagen / Schikken / omhoog verplaatsen.
- 21. Nieuwe rasterlaag.
- 22. Open vsp024.
- 23. Lagen/ Nieuwe maskerlaag/ Uit afbeelding.
- 24. Zoek het masker vsp024 en pas het toe.
- 25. Lagen: Samenvoegen/ Groep samenvoegen.
- 26. Activeer de onderste laag.
- 27. Afbeelding/ Doekgrootte 900 X700.

🗐 Doekgroott	e			
Oorspronkelijk	e afmetingen			
Breedte:	800 pixels			
Hoogte:	600 pixels			
Nieuwe afmetir	ngen			
Breedte:	900	* ~		
Hoogte:	700		Pixels	
L Hoogte-b	op 1	ling vergren	delen:	Achtergrond:
Plaatsing	cas/orke	Bovenaar	n: 50	
		Onderaan	50	*
		Links:	50	
		Rechts:	50	
	_			

- 28. Nieuwe rasterlaag.
- 29. Vul met VG-kleur.
- 30. Effecten/ Insteekfilters/ Paper Textures Canvas Coarse. 55-87

Navigator Presets About				Filters Unlimited 2.0
Paper Textures Pattern Generators Photo Aging Kit Photo Tools Pixellisation Plugins AB 01 Plugins AB 02 Plugins AB 03 Plugins AB 04 Plugins AB 06 Plugins AB 06 Plugins AB 07 Plugins AB 08 Plugins AB 09	^	Canvas, Coarse Canvas, Fine Carvas, Medium Cardboard Box, Coarse Cardboard Box, Fine Cotton Paper, Coarse Cotton Paper, Fine Fibrous Paper, Coarse Fibrous Paper, Fine Filter Paper Hemp Paper 1 Hemp Paper 2 Japanese Paper Mineral Paper, Limestone	^	
Plugins AB 10 Plugins AB 16 Plugins AB 21 Plugins AB 22		Mineral Paper, Sandstone papier kasy 1 papier kasy 2 Papare		Canvas, Coarse
RCS Filter Pak 1.0 Render		Rag Paper Recycling Paper		Intensity castorke 55 Lightness 87

- 31. Open oursonVSP2Open
- 32. Kopieer en plak als nieuwe laag op je werk.
- 33. Verwijder de naam.
- 34. Afbeelding/ Formaat wijzigen 50% en 1 X 80% Formaat van alle lagen wijzigen NIET aanvinken.
- 35. Bewerken/ Herhalen formaat wijzigen.
- 36. Zet op zijn plaats.
- 37. Dupliceer de laag.
- 38. Afbeelding/ Formaat wijzigen 80%
- 39. Zet op zijn plaats.
- 40. Dupliceer de laag.
- 41. Afbeelding/ Formaat wijzigen 80%
- 42. Zet op zijn plaats.
- 43. Open EN0035
- 44. Kopieer en plak op je werk.
- 45. Verwijder het logo.
- 46. Afbeelding/ Formaat wijzigen 2 X 80%
- 47. Zet op zijn plaats.
- 48. Effecten/ 3D-effecten/ Slagschaduw 2, 2, 30, 16 kleur zwart.
- 49. Open MNB_Bamse med sort kjole
- 50. Kopieer en plak als nieuwe laag.
- 51. Afbeelding/ Formaat wijzigen 2 X 60%
- 52. Afbeelding/ Spiegelen.
- 53. Zet in de linker benedenhoek.
- 54. Afbeelding/ Randen toevoegen 2 px AG-kleur.

💜 Randen toevoegen		×
Oorspronkelijke afmetingen Breedte: 942 Hoogte: 742 Pixels Nieuwe afmetingen Breedte: 946 Hoogte: 746 Kleur	Grootte in pixels Bove 2 Links: 2 Links: 2 Castorke Onde 2	enaan: Rechts: 2 eraan:

- 55. Afbeelding/ Randen toevoegen 2 px VG-kleur.
- 56. Afbeelding/ Randen toevoegen 2 px AG-kleur.
- 57. Afbeelding/ Randen toevoegen 15 px VG-kleur.
- 58. Afbeelding/ Formaat wijzigen breedte in 800 px.

©Castorke

- 59. Plaats je naam of watermerk.
- 60. Opslaan als .jpg

Zo dat was het ik hoop dat je er van genoten hebt.

Ben benieuwd naar je werk. Stuur het me in originele grootte.

Plaats ik het bij de andere werkjes. <u>Hier</u>

Vermeld wel je naam, het lesnummer, titel. Succes !



Vraagjes mag je me altijd mailen....

Het is verboden deze les geheel of gedeeltelijk te kopiëren. De lessen staan geregistreed bij TWI

