



PSP - Les 126

Is door mezelf gemaakt met psp9 kan best met een ander PSP programma gemaakt worden. Iedere gelijkenis berust op louter toeval.

## Materiaal:

Tube van Castorke

Credits vind je <u>hier</u>.

Met dank aan de tubeuses. Respecteer hun werk aub! Zonder hen was deze les niet tot stand gekomen.



**<u>Filters</u>: AAA Frames/ FotoFrame** 

http://www.castorke.be/tutorial/div\_2/tutorial\_diversen\_8.html

Pagina 2 van 5

- 1. Open DV\_masker\_11
- 2. Shift + D, sluit het origineel en werk verder op de kopie.
- 3. Activeer de toverstaf zet modus op toevoegen, tik met toverstaf in de witte delen.
- 4. LAAT de SELECTIE Staan tot het word vermeld.
- 5. Voorgrondkleur: #ef132c , Achtergrondkleur: #c9d8cd, Verloop lineair, hoek 318, herhaling 0
- 6. Lagen/ Nieuwe rasterlaag.
- 7. Vul met verloop.
- 8. Dupliceer de laag.
- 9. Aanpassen/ Kleurtoon en verzadiging/ Inkleuren kleurtoon 72, Verzadiging 57
- 10. Aanpassen/ Vervaging/ Gaussiaanse vervaging bereik 20
- 11. Effecten/ Texturen/ Fijn leder kleur: #90af53

		Vervaging:	66
Kleur:		Transparantie:	239
Hoek:	10	Aantal nerven:	507
		/ Lengte van nerven:	3

- 12. Laagdekking 80
- 13. Open castorke\_deco15
- 14. Kopieer en plak als nieuwe laag op je werk.
- 15. Effecten/ 3D-effecten/ Slagschaduw 1, 1, 100, 25 kleur zwart.
- 16. Lagen/ Nieuwe rasterlaag.
- 17. Zet de kleuren VG-kleur zwart en Ag-kleur wit. Maak verloop : Lineair, Hoek 81, Herhaling 400
- 18. Vul de laag.
- 19. Je selectie staat er nog steeds!
- 20. Selecties/ selectie wijzigen/ inkrimpen 3 px.
- 21. Delete
- 22. Aanpassen/ Scherpte/ nog scherper.
- 23. Selecties/ Niets selecteren.
- 24. Open castorke\_eng\_1\_brigitte
- 25. Kopieer en plak als nieuwe laag op je werk.
- 26. Afbeelding/ formaat wijzigen 80% Formaat van alle lagen wijzigen **niet aanvinken**.
- 27. 3D-effecten/ slagschaduw 1, 1, 100, 50 kleur zwart #000000.

## ©Castorke

28. Aanpassen/ Helderheid en Contrast/ Gammacorrectie - met standaard instel.



- 29. Zet op zijn plaats.
- 30. Activeer de onderste laag (laag masker)
- 31. Effecten/ insteekfilters/ AAA Frames/ Foto frame , default width 40



- 32. Herhaal de filter nog één maal.
- 33. Bewerken/ Samengevoegd kopiëren.

PSP\_div2\_les\_126

©Castorke

## 34. Afbeelding/ Doekgrootte \_ Breedte 900, Hoogte 700 kleur: #ef132c

🦪 Doekgrootte	2			×
Oorspronkelijke	e afmetingen			
Breedte:	800 pixels			
Hoogte:	600 pixels			
Nieuwe afmetin	gen			
Breedte:	900	•		
Hoogte:	700		Pixels	~
Hoogte-bi	reedteverhoud	ling vergren	delen: Ac	htergrond:
Plaatsing				
		Bovenaan	50	
		Onderaan	50	
		Links:	50	
		Rechts:	50	

- 35. Tik met toverstaf in de rode rand.
- 36. Nieuwe rasterlaag.
- 37. Plakken in selectie (staat nog in het geheugen)
- 38. Aanpassen/ Vervaging/ Gaussiaanse vervaging bereik 20
- 39. Effecten/ insteekfilters/ AAA Frames/ Foto frame , default, width 25
- 40. Activeer de laag van de engel en druk delete.
- 41. Plaats je naam of watermerk
- 42. Afbeelding/ randen toevoegen. 1 px kleur #7cb741
- 43. Afbeelding/ formaat wijzigen: breedte 800 px (de rest past hij vanzelf aan.
- 44. Opslaan als .jpg

Zo dat was het ik hoop dat je er van genoten hebt.

Ben benieuwd naar je werk. Stuur het me in originele grootte.

Plaats ik het bij de andere werkjes. <u>Hier</u>

Vermeld wel je naam, het lesnummer, titel. Succes !

Vraagjes mag je me altijd mailen...

Email 🙀

Het is verboden deze les geheel of gedeeltelijk te kopiëren. De lessen staan geregistreed bij TWI



----

http://www.castorke.be/tutorial/div\_2/tutorial\_diversen\_8.html