

04-09-2017



CASTORKE'S

PSP LESSEN

Veel Psp plezier.

De lessen staan geregistreerd bij TWI



Psp Div_2 les125

| ©Castorke



PSP - Les 125

Is door mezelf gemaakt met psp9 kan best met een ander PSP programma gemaakt worden.
Iedere gelijkenis berust op louter toeval.

Materiaal:

Tube van: Castorke, LV en gedeeld in groepen

Credits vind je [hier](#).

Met dank aan de tubeuses.

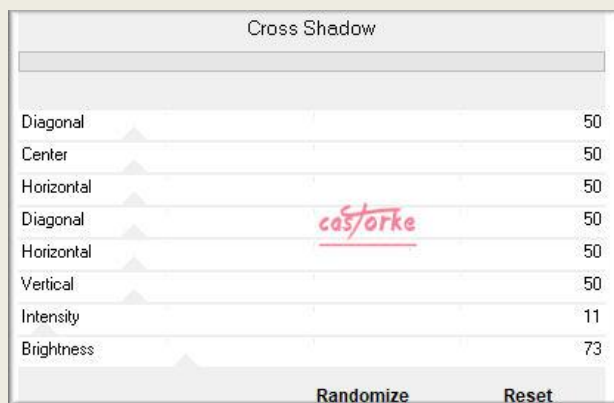
Respecteer hun werk aub!

Zonder hen was deze les niet tot stand gekomen.

Materiaal

Filters: Graphics Plus/ Cross Shadow (integreer deze filter in Filters Unlimited2)

1. **VG-kleur = voorgrondkleur, AG-Kleur = achtergrondkleur**
2. VG-Kleur: #ffafad - AG-Kleur: #ffffff
3. Open castorke_les124_alfkanaal.
4. Shift + D (om te dupliceren) hierop werken we verder.
5. Vul met VG-kleur.
6. Effecten/ Insteekfilters/ Graphics Plus

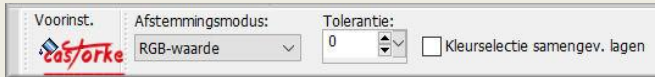


7. Nieuwe rasterlaag.
8. Selecties/ selectie laden uit alfkanaal. Selectie 1

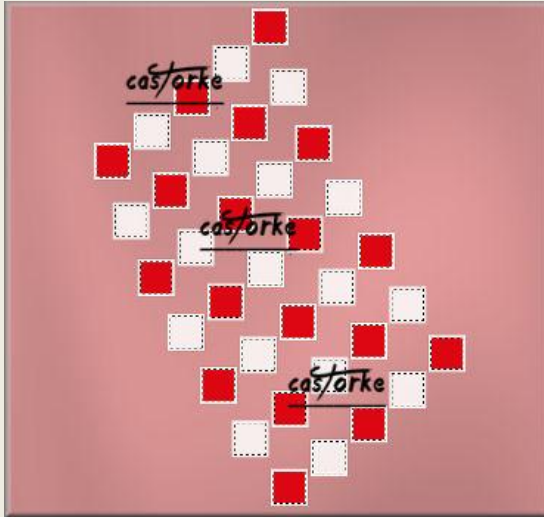


9. Vul met wit (#ffffff)
10. Laat de selectie staan !
11. Laagdekking 85.
12. Nieuwe rasterlaag.
13. Selecties/ wijzigen en inkrimpen 3

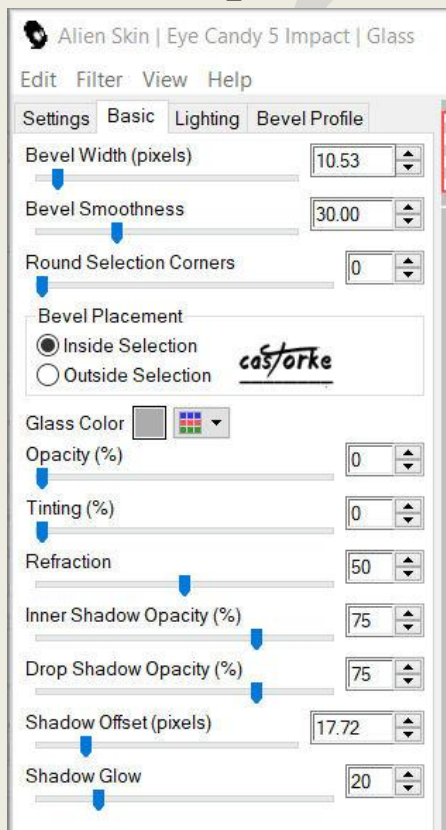
14. Zet de afstemingsmodus op RGB-waarde.



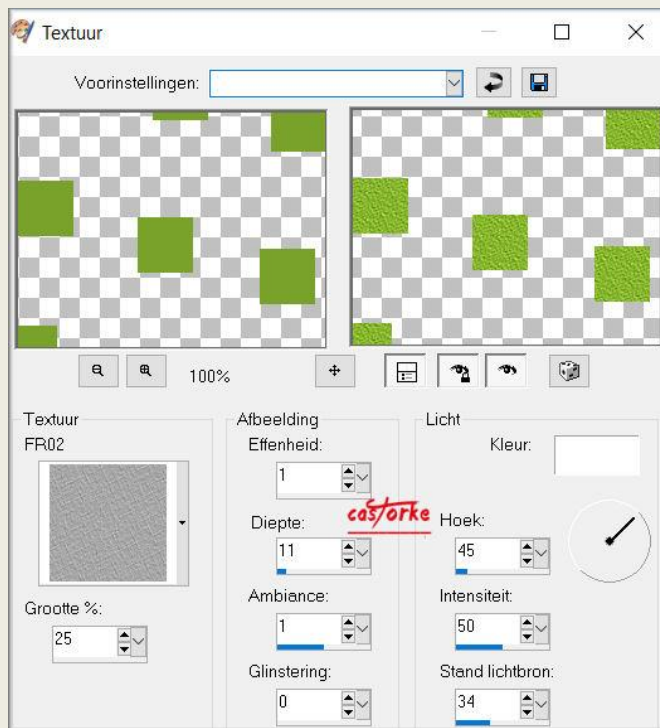
15. Vul het bovenste blokje met rood, sla een over vul met rood en ga zo verder.



16. Aanpassen/ Grofkorreligheid toevoegen, 30 gaussiaans.
17. Aanpassen / Scherpste/ Onscherp masker.... Bereik: 2, Kracht 60, Knippen 5
18. Selecties/ Niets selecteren.
19. Effecten/ Insteekfilters/ Aliën Skin/ EyeCandy5/ Impact Glass
Selecteer castorke_les125

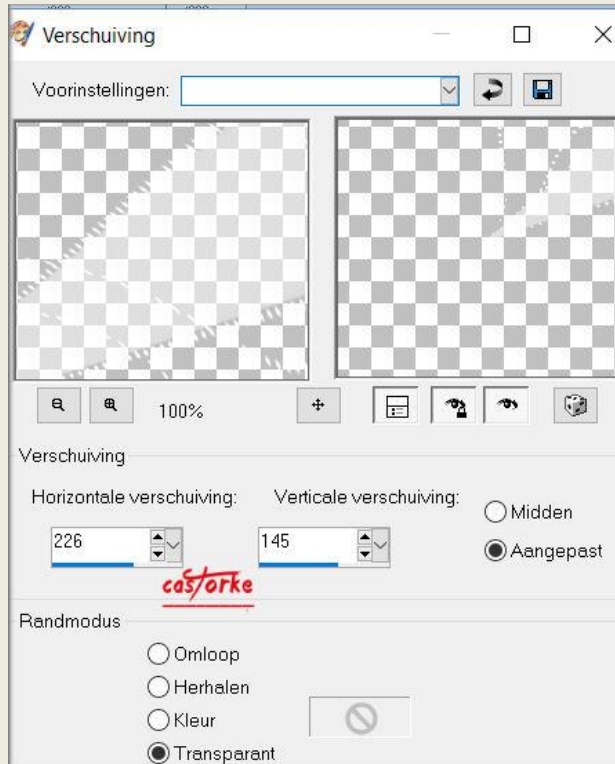


20. Nieuwe rasterlaag.
21. Selecties/ selectie laden uit alfkanaal. Selectie 2
22. Activeer het vulemmertje, zet de afstemmingsmode op Geen.
23. Vul je met groen.
24. Effecten/ textuureffecten/ Textuur



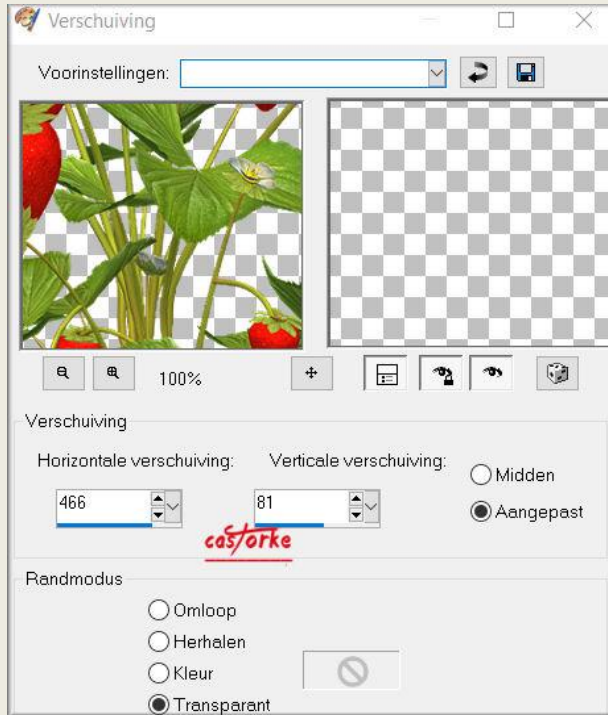
25. Effecten/ Insteekfilters/ Aliën Skin/ EyeCandy5/ Impact Glass
Selecteer castorke_BF1
26. NIETS selecteren.
27. Activeer de onderste laag.
28. Open castorke_deco2_les125.
29. Kopieer en plak als nieuwe laag op je werk.

30. Effecten/ Afbeeldingseffecten/ Verschuiving.



31. Dupliceer de laag.
32. Afbeelding/ Spiegelen.
33. Afbeelding/ Omdraaien.
34. Lagen/ samenvoegen/ omlaag samenvoegen.
35. Open castorke_deco1_les125.
36. Kopieer en plak als nieuwe laag op je werk.
37. Activeer de bovenste laag.
38. Open castorke_tube-div_120_102015.
39. Kopieer en plak als nieuwe laag op je werk.
40. Zet in de linker benedenhoek.
41. Open castorke_aardbei_copie_les125.
42. Kopieer en plak als nieuwe laag op je werk.
43. Afbeelding/ Spiegelen.

44. Effecten/ Afbeeldingseffecten/ Verschuiving.



45. Open +bimbaFragolina_LV15

46. Kopieer en plak als nieuwe laag op je werk.

47. Afbeelding/ Formaat wijzigen 4 X 80%

48. Zet op zijn plaats.

49. Slagschaduw 0, 0, 25, 25 kleur zwart.

50. Afbeelding/ Randen 2 px wit, 3 px kleur #c98888, 2 px wit, 40px kleur #c98888

51. Open castorke_aardbei_copie_les125.

52. Kopieer en plak als nieuwe laag op je werk.

53. Verplaats naar de linkerkant boven.

54. Afbeelding/ Randen 3 px wit, 3 px kleur #c98888

55. Plaats je naam of watermerk.

56. Opslaan als .jpg

Zo dat was het ik hoop dat je er van genoten hebt.

Ben benieuwd naar je werk. Stuur het me in originele grootte.

Plaats ik het bij de andere werkjes. [Hier](#)

Vermeld wel je naam, het lesnummer, titel.

Succes !



Vraagjes mag je me altijd [mailen....](#)

Het is verboden deze les geheel of gedeeltelijk te kopiëren.

De lessen staan geregistreerd bij TWI

