

24-07-2017



CASTORKE'S

PSP LESSEN

Veel Psp plezier.

De lessen staan geregistreerd bij TWI



Psp Div\_2 les121

| ©Castorke



## PSP - Les 121 Tinkerbel

Is door mezelf gemaakt met psp9 kan best met een ander PSP programma gemaakt worden.  
Iedere gelijkenis berust op louter toeval.

### Materiaal:

Tube van: Tatie, scrap element, Sonia

Credits vind je [hier](#).

Met dank aan de tubeuses.  
Respecteer hun werk aub!  
Zonder hen was deze les niet tot stand gekomen.

### Materiaal

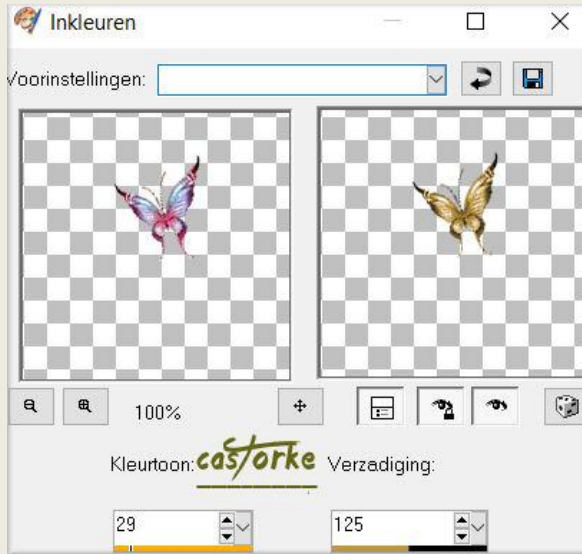
Filters: Akien Skin/ EyeCandy5/impact/ Brushed metal, Grapic Plus/ Cross Shadow

1. Open nieuwe afbeelding 800 X 600.



- 2.
3. Vul met kleur #636512
4. Aanpassen/ grofkorreligheid toevoegen/ gaussiaans 10
5. Effecten/ insteekfilters/ Graphic Plus - std.instel.
6. Nieuwe rasterlaag.
7. Selecties/ Alles selecteren.
8. Open SoniaTubes\_3315, activeer laag Grupo-Trama 1
9. Kopieer en **plak in selectie** op je werk.
10. Selecties/ NIETS selecteren.
11. Laagdekking 70
12. Open tubtatie\_is\_tinkerbell\_2.
13. Kopieer en plak als nieuwe laag op je werk.
14. Afbeelding/ Formaat wijzigen- 2 X 65%  
Formaat van alle lagen wijzigen NIET aanvinken.
15. Maak een selectie rond de naam en druk delete.
16. Slagschaduw 0, 0, 75, 20 kleur zwart.
17. Open 99.
18. Kopieer en plak als nieuwe laag op je werk.
19. Afbeelding/ Formaat wijzigen- 2 X 40%  
Formaat van alle lagen wijzigen NIET aanvinken.
20. Zet op zijn plaats.
21. Dupliceer, zet op zijn plaats.
22. Dupliceer de laag.

## 23. Aanpassen/ Kleurtoon en verzadiging. 29-125



24. Afbeelding/ Formaat wijzigen- 2 X 90%

25. Slagschaduw op de vlinders (staat nog goed).

26. Open 56.

27. Kopieer en plak als nieuwe laag op je werk.

28. Afbeelding/ Formaat wijzigen - 40%  
Formaat van alle lagen wijzigen NIET aanvinken.

29. Zelfde slagschaduw.

30. Open 57.

31. Kopieer en plak als nieuwe laag op je werk.

32. Afbeelding/ Formaat wijzigen - 70%

33. Zelfde slagschaduw.

34. Open 59.

35. Kopieer en plak als nieuwe laag op je werk.

36. Afbeelding/ Formaat wijzigen - 40%

37. Zet op zijn plaats.

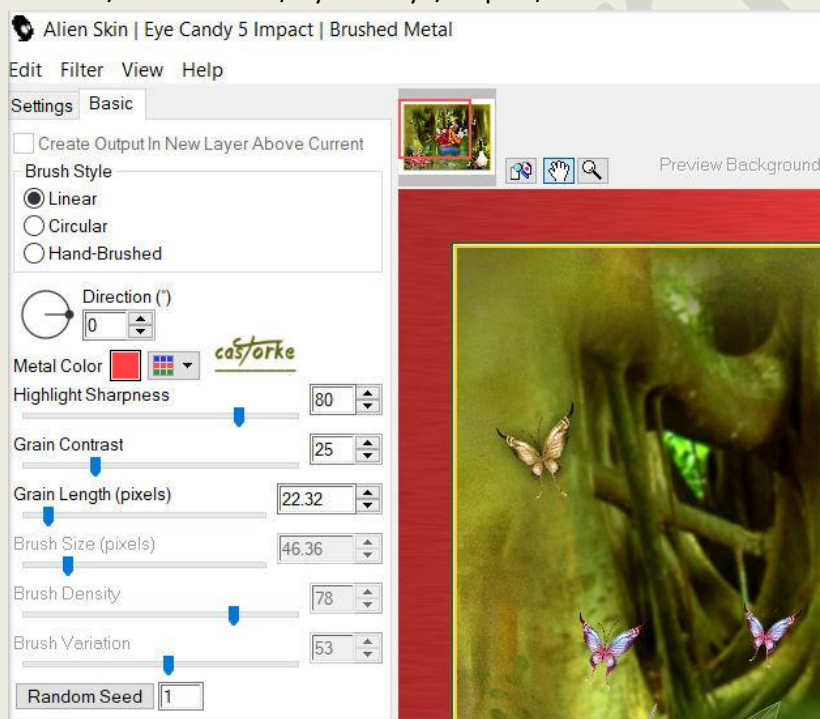
38. Dupliceer de laag.

39. Verplaats een beetje opzij.

40. Open 85.

41. Kopieer en plak als nieuwe laag op je werk.

42. Afbeelding/ Formaat wijzigen - 50%
43. Zelfde slagschaduw.
44. Plaats achter de keien (59)
45. Open FanetteDesign\_Elem02.
46. Afbeelding/ Formaat wijzigen- 3 X 50%
47. Afbeelding/ randen toevoegen 2 px kleur #e3595e
48. Afbeelding/ randen toevoegen 1 px kleur #ffffff.
49. Afbeelding/ randen toevoegen 2 px kleur #636512
50. Afbeelding/ randen toevoegen 40 px kleur #ffffff
51. Tik met toverstaf in de witte kader.
52. Effecten/ insteekfilters/ Eye Candy5/ Impact/Brushed Metal - Lineair aanvinken, kleur Red



53. Selectie omkeren.
54. Slagschaduw 0, 0, 75, 40 kleur zwart.
55. Plaats je naam of watermerk.
56. Opslaan als .jpg

Zo dat was het ik hoop dat je er van genoten hebt.

Ben benieuwd naar je werk. Stuur het me in originele grootte.

Plaats ik het bij de andere werkjes. [Hier](#)

Vermeld wel je naam, het lesnummer, titel.

Succes !



Vraagjes mag je me altijd [mailen....](#)

Het is verboden deze les geheel of gedeeltelijk te kopiëren.

De lessen staan geregistreerd bij TWI

