



PSP - Les 114

Is door mezelf gemaakt met psp9 kan best met een ander PSP programma gemaakt worden. Iedere gelijkenis berust op louter toeval.

Materiaal:

Tubes van: elementen uit de Scrap: Autumn Seasons, Castorke alfakanaal.

Credits vind je <u>hier</u>.

Met <u>dank</u> aan de tubeuses. Respecteer hun werk aub! Zonder hen was deze les niet tot stand gekomen.

Materiaal

<u>Filters</u>: AAA Frames/ Works..., \*\*\* Render, Greg's Factory Out/ Blowout, Importeer deze \*\*\* in Filters Unlimited 2.0

http://www.castorke.be/tutorial/div\_2/tutorial\_diversen\_8.html

Pagina 2 van 8

©Castorke

- 1. Voorgrondkleur: #ffffff (wit) Achtergrondkleur: #a0a0a0
- 2. Open a-paper1
- 3. Shift + D (dupliceer de afbeelding.)
- 4. Sluit het origineel.
- 5. Laag maken van achtergrondlaag.
- 6. Effecten/ 3D- effecten/ Afschuining binnen. Breedte 16, 8, 8, 0, 0 kleur wit 327, 30, 50

🎯 Afschuining bin	nen		×
Voorinstellingen		~ 2	
Afschuining Afschuining:	Afbeelding Effenheid:	Licht Kleur:	
Breedte:	Diepte: Castoria 8 Control Ambiance: 0 Control Glinstering: 0 Control	Hoek: 327	

- 7. Herhaal de afschuining binnen.
- 8. Open a-paper6
- 9. Kopieer en plak als nieuwe laag op je werk.
- 10. Afbeelding/ Formaat wijzigen 85% Formaat van alle lagen NIET aanvinken.
- 11. Selecties/ alles selecteren/ zwevend.

## PSP\_div2\_les\_114

## ©Castorke

03/07/2017

12. Effecten/ 3D-effecten knop. 16,16,75 transparant aanvinken.



- 13. Selecties/ Niets selecteren.
- 14. Open Frame1.
- 15. kopieer en plak als nieuwe laag op je werk.
- 16. Zet op zijn plaats.
- 17. Aanpassen/ Scherpte/ Verscherpen.
- 18. Noem deze laag frame.
- 19. Maak een rechthoekige selectie op je frame.



- 20. Nieuwe rasterlaag.
- 21. Vul de selectie met #a0a0a0 (AG kleur)
- 22. Laat de selectie staan !
- Effecten/ Insteekfilters/ Unlimited 2.0/ Render/ Clouds (fore-/background color) met std. instellingen.
  - om zeker te zijn voor de standaard instelling klik op reset.
- 24. Selecties/ Niets selecteren.
- 25. Lagen/ schikken/ omlaag verplaatsen.
- 26. Zet de mengmodus op luminantie.

## ©Castorke

- 27. Activeer de laag met de frame.
- 28. Effecten/ 3D-effecten/ Slagschaduw. 1, 1, 35, 0 kleur zwart.
- 29. Open pumpkin1.
- 30. Kopieer en plak als nieuwe laag op je werk.
- 31. Zet op zijn plaats of naar keuze.
- 32. Effecten/ 3D-effecten/ Slagschaduw. 3, 3, 60, 20 kleur zwart.
- 33. Open leaf branch.
- 34. Kopieer en plak als nieuwe laag op je werk.
- 35. Lagen/ Schikken/ omlaag verplaatsen. Draai een beetje.
- 36. Zet op zijn plaats of naar keuze.
- Open de rest van de bloemen en maak er een mooi boeketje van. (Eventueel een boeketje bijgevoegd Castorke\_boeketje.)
- 38. Open lantern.
- 39. Kopieer en plak als nieuwe laag.
- 40. Slagschaduw 0, 0, 35, 5 kleur zwart.
- 41. Zet op zijn plaats of naar keuze.
- 42. Open bird.
- 43. Kopieer en plak als nieuwe laag op je werk.
- 44. Afbeelding/ Formaat wijzigen 85% Formaat van alle lagen NIET aanvinken.
- 45. Plaats op de lantaarn.
- 46. Slagschaduw 0, 0, 35, 5 kleur zwart.
- 47. Dupliceer.
- 48. Formaat wijzigen 2 x 85%
- 49. Afbeelding/ Spiegelen.
- 50. Zet op zijn plaats.
- 51. Dupliceer. Laat de vogel maar vliegen.
- 52. Zet op zijn plaats of naar keuze.
- 53. Open birdhouse 2
- 54. Kopieer en plak als nieuwe laag op je werk.
- 55. Zet op zijn plaats of naar keuze.
- 56. Open bow4.
- 57. Kopieer en plak als nieuwe laag.
- 58. Plaats in de rechter bovenhoek.
- 59. Aanpassen/ Scherpte / verscherpen.
- 60. Slagschaduw 0, 0, 35, 5 kleur zwart.
- 61. Open butterfly1
- 62. Formaat wijzigen 85% een paar maal naar keuze.
- 63. Kopieer en zet op zijn plaats.
- 64. Open butterfly2

Zelfde bewerking als butterfly1, geef ze een mooi plaatsje.

- 65. Dupliceer je vlinders en laat ze fladderen naar keuze.
- 66. Activeer de onderste laag.

©Castorke

67. Afbeelding/ Doekgrootte 630px X 630px

Doekgroot	tte			
Oorspronkelij	ke afmetinger	n		
Breedte:	600 pixels	3		
Hoogte:	600 pixels	3		
Nieuwe afmet	ingen			
Breedte:	630	<b>•</b> ~		
			Pixels	
Hoogte:	630			
Hoogte:	630			
Hoogte:	630 breedteverho	puding vergrer	ndelen: .	
Hoogte: Hoogte- 1,000 Plaatsing	630 breedteverho	p 1	ndelen: .	
Hoogte: Hoogte- 1.000 Plaatsing	630 breedteverho	puding vergrer p 1 bovenaa	ndelen: .	
Hoogte: Hoogte- 1,000 Plaatsing	630 breedteverho cas	p 1 orke Onderaar	ndelen: . n: 15 n: 15	Achtergrond
Hoogte: Hoogte- 1,000 Plaatsing () (		p 1 bouding vergrer p 1 bovenaa Onderaar Links:	ndelen: .	Achtergrond

- 68. Nieuwe rasterlaag.
- 69. Selecties/ Alles selecteren.
- 70. Open a-paper5 .
- 71. Kopieer en plakken **in** selectie op je werk.
- 72. Lagen/ Schikken/ omlaag verplaatsen.
- 73. Selecties/ Niets selecteren.
- 74. Afbeelding/ Doekgrootte 680 X 680
- 75. Effecten/ Insteekfilters/ Unlimited2/ Gregs Factory Output/ Blowout 128, 109, 89

	Frequency:	A	1
The statistical design of the state of the s	Ampiliade.	00000	I.
	Phase:		
	cas/orke		

- 76. Aanpassen/ Scherpte verscherpen.
- 77. Nieuwe rasterlaag vul met kleur 19323b
- 78. Laag/ omlaag schikken.

PSP\_div2\_les\_114

## ©Castorke

79. Effecten/ Insteekfilters/ Unlimited 2.0/ AAA Filters/ Works - Green Stain, Single 20, width 30.

		AAA FRAM	E WORKS		
Width	•				▶ 30
Frequency	•				• 27
	Stroke	•			• 0
Brightness	•				• -170
Red	•	estates			• 130
Green	4	cds/orke			▶ 150
Blue	•				▶ 70
	Save	Green Stain	-		
	Load	Single 20	-	OK	Cancel

- 80. Herhaal de filter maar zet width op 15.
- 81. Alles selecteren/ Wijzigen/ inkrimpen 21 px.
- 82. Effecten/ Textuureffecten/ Lamellen. kleur #3b988d

💜 Lamellen	13 <del></del> 11	500 S	×
/oorinstellingen: Laatst gebrui	kt	✓	
<b>e</b> 100%	+	<u>به</u> [تو	
Breedte:			
	Kleur:		
Dekking:	e V Horizon	itaal	
50	🔽 Licht va	n links/bo∨e	en

- 83. Vergeet je naam of watermerk niet.
- 84. Lagen samenvoegen.
- 85. Oplslaan als .jpg

Zo dat was het ik hoop dat je er van genoten hebt.

Ben benieuwd naar je werk. Stuur het me in originele grootte.

Plaats ik het bij de andere werkjes. Hier

Vermeld wel je naam, het lesnummer, titel. Succes !

Vraagjes mag je me altijd mailen....



PSP\_div2\_les\_114

©Castorke

03/07/2017

Het is verboden deze les geheel of gedeeltelijk te kopiëren. De lessen staan geregistreed bij TWI



·····