

13-07-2016



CASTORKE'S

PSP LESSEN

Veel Psp plezier.

De lessen staan geregistreerd bij TWI



Psp Div_2 les108

| ©Castorke



PSP - Les 108

Is door mezelf gemaakt met psp9 kan best met een ander PSP programma gemaakt worden. Iedere gelijkenis berust op louter toeval.

Materiaal:

Tube gedeeld in groepen.

LF_wordtArt_Spring

Credits vind je [hier](#).

Met dank aan de tubeuses.

Respecteer hun werk aub!

Zonder hen was deze les niet tot stand gekomen.

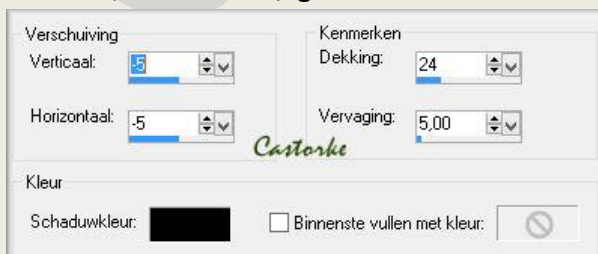
Materiaal

Filters: AAA Frames/ Foto Frame....

1. Kleuren: Vg-kleur: #f6cee1  Ag –kleur: #bc7f96 
2. Verloop lineair hoek 45 , herh 3 
3. Open nieuwe afbeelding 800 x 600 transparant.
Vul met verloop.
4. Aanpassen/ervaging/ gaussiaans 50
5. Effecten/ insteekfilters/ AAAFrames/ Foto Frames, met std. instel. (40)(default)

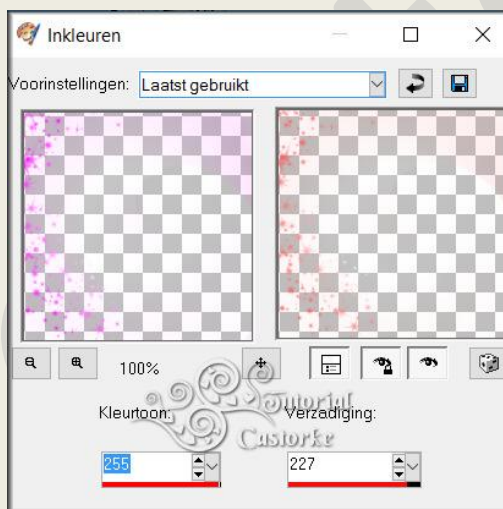


6. Nieuwe rasterlaag, vul met Verloop.
7. Aanpassen/ervaging/ gaussiaanse vervaging 50
8. Effecten/ insteekfilters/ penta.com/ color dots, met std instellingen.
9. Selecties/alles selecteren/ wijzigen inkrampen 45.
10. Selecties/Selectie omkeren.
11. Druk op delete toets van je klavier.
12. Selecties/Selectie omkeren.
13. Selecties/ wijzigen inkrampen 8.
14. Druk op delete toets.
15. Laat de selectie staan.
16. Noem deze laag kader.
17. Nieuwe rasterlaag.
18. Effecten/3D effecten/ gestanst



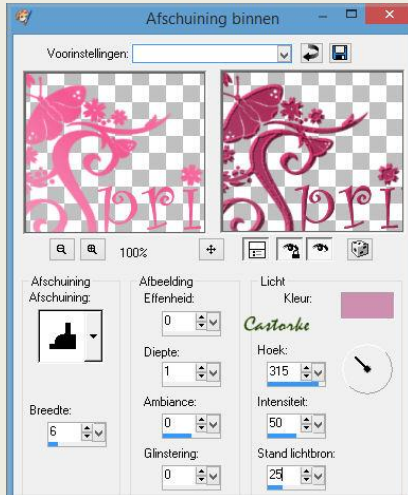
19. Nieuwe rasterlaag.
20. Herhaal gestanst met vertikaal en horizontaal op 5
21. Selecties/ wijzigen inkrampen 4.
22. Activeer de onderste laag.

23. Selecties/ laag maken van selectie.
24. Effecten/ insteekfilters/ penta.com/ ToyCamera-lite, met std instellingen.
25. Niets selecteren.
26. Activeer de laag kader.
27. Slagschaduw 1, 1, 100, 0 zwart.
28. Herhaal de slagschaduw met negatieve waarden **-1, -1, 100, 0** zwart.
29. Nieuwe laag.
30. Open 12f95985 L
31. Afbeelding/ Spiegelen.
32. Kopieer en plakken als nieuwe laag op je werk.
33. Afbeelding/ Formaat wijzigen 50%
34. Zet op zijn plaats.
35. Dupliceer de laag.
36. Aanpassen/ vervagen/gaussiaanse vervaging 50
37. Lagen/ schikken/ omlaag verplaatsen.
38. Open fa_ek4 (1)
39. Kopieer en plak op je werk.
40. Zet op zijn plaats.
41. Aanpassen/ kleurtoon en verzadiging/ Inkleuren --> kleurtoon 255 - verzadiging 227



42. Open castorke_deco28
43. Kopieer en plakken als nieuwe laag op je werk.
44. Zet op zijn plaats.
45. Open ~CL~JJ56
46. Kopieer en plakken als nieuwe laag op je werk.
47. Zet op zijn plaats.
48. Open LF-WA-Spring
49. Bestand/ Exporteren/ Aangepast penseel.
Geef het de naam LF_Spring.
50. Nieuwe rasterlaag.

51. Zet de achtergrondkleur op #fd6aa1
52. Selecteer het verloop van je voorgrondkleur.
53. Activeer het penseel, zoek LF_Spring en stempel.
54. Verwijder de naam.
55. Effecten/ 3D-effecten/ Afschuining binnen.



56. Plaats je naam of watermerk.
57. Opslaan als .jpg

Zo dat was het ik hoop dat je er van genoten hebt.

Ben benieuwd naar je werk. Stuur het me in originele grootte.

Plaats ik het bij de andere werkjes. [Hier](#)

Vermeld wel je **naam**, **het lesnummer**, **titel**.

Succes !



Vraagjes mag je me altijd [mailen....](#)

Het is verboden deze les geheel of gedeeltelijk te kopiëren.

De lessen staan geregistreerd bij TWI

