



PSP - Les 107

Is door mezelf gemaakt met psp9 kan best met een ander PSP programma gemaakt worden. Iedere gelijkenis berust op louter toeval.

> <u>Materiaal</u>: Tube Clara's\_blb-busyday-cyndyszekers-10 Castorke maske-flowers-3D1-bd-13-12-14

> > Credits vind je <u>hier</u>.

Met dank aan de tubeuses. Respecteer hun werk aub! Zonder hen was deze les niet tot stand gekomen.



<u>Filters</u>: Unlimited2.0/ Buttons and frames/ 3D Glass Frame 1, Simple/ Diamonds , EyeCandy/ Impact/Perspective shadow

http://www.castorke.be/tutorial/div\_2/tutorial\_diversen\_7.html

Pagina 2 van 6

- 1. Open nieuwe afbeelding 800 x 600 transparant. vul met Vg-kleur #e7d3df
- 2. Effecten/ unlimited2/Buttons&Frames/3D Glass Frame 1, size 20

Navigator	Presets	About				Filters Unlim	ited 2.0
& Backgro	ound Desig	ners IV.S	~	3D Glass Frame 1			
& <bkg designer="" sf101=""></bkg>			3D Glass Frame 2		200000		
& <bkg designer="" iii="" sf10=""></bkg>			3D Glass Frame 3			2 2 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	
& <bkg designers="" iv="" sf10=""></bkg>			Bull's Eve			16739	
& <bkg kaleidoscone=""></bkg>			Elower Frame	100		- 28	
& <kaleidoscope></kaleidoscope>				Glass Frame 1			2733
&Neul	000000			Glass Frame 2	Sec.		_10
IAES IMPO	ITRC			Glass Frame 3			
AlphaWorl	ks			E Gradient Frame			
Buttons &	Frames			Kaleidoscopic Frame (rectangular)	6 A		13 67
Color Effer	cts			Kaleidoscopic Frame (round)			6-2
Color Filter	18			Mirrored Frame	123		The second shall be
ColorBave	ColorBave			Passepartout			
Convolutio	Convolution Filters			Bectangular Button			
Crescent N	Convolution Filters			Round Button		3D Glass Frame 1	
Cryptology	,						
DCspecial						0 - 1	
Distortion I	Filters				Frame Size	Castorke	20
Distort				Contrast		128	
Déformatio	ons						
Ecosse							
ECWS							
Edges, Ro	ound						
Edges, Sq FFG???	quare						

- 3. Selecties/alles selecteren. selectie wijzigen/inkrimpen 22
- 4. Nieuwe laag.
- 5. Open casAg

Kopieer en plak in selectie.

- 6. Nieuwe laag. Vul met kleur #dadbd3
- 7. Niets selecteren.
- 8. Effecten/insteekfilters/ unlimited2/simple/diamonds std instelling

0K

Help

- 9. Mengmodus doordrukken.
- 10. Nieuwe laag.

Vul met kleur #dadbd3

- 11. Open het masker maske-flowers-3D1-bd-13-12-14 minimaliseer.
- 12. Lagen/ nieuwe maskerlaag/uit afbeelding.

```
Zoek het masker:
Masker toevoegen op basis van afbeeld...
  Bronvenster:
  maske-flowers-3D1-bd-13-12-14
   Masker creëren op basis van
                                    Annuleren
```

Luminantie van bron

Maskergegevens omkeren

🔘 Elke waarde niet gelijk aan nul 🔘 Dekking van bron

Lagen samenvoegen/ groep samenvoegen.

http://www.castorke.be/tutorial/div\_2/tutorial\_diversen\_7.html

- 13. Slagschaduw 5, 5, 30, 0 zwart.
- 14. Mengmodus op overlay.
- 15. Effecten/ insteekfilters/ eyecandy5/impact/perspective shadow. Zoek cas-Mice
- Open Clara's\_blb-busyday-cyndyszekers-10
   Kopieer en plak als nieuwe laag op je werk als nieuwe laag.
- 17. Effecten/ insteekfilters/ eyecandy5/impact/perspective shadow. Zoek cas-Mice
- 18. Activeer de onderste laag.
- 19. Afbeelding/ doekgrootte breedte 900 x hoogte 700

	Do	ekgroott	e_	-
Oorspronkeli	ijke afmetingen			
Breedte:	800 pixels			
Hoogte:	600 pixels			
Nieuwe afme	etingen			
Breedte:	900	÷.		
Hoogte:	700		Pixels	Y
Hoogte 1,333	-breedteverhoi	<b>Norke</b> uding Vergre	ndelen: Ac	htergrond:
Hoogte	-breedteverho	itorke uding vergre	ndelen: Ac	htergrond:
Hoogte 1,333 Plaatsing	-breedteverhou	uding vergre	ndelen: Ac	htergrond:
Hoogte 1,333 Plaatsing	-breedteverho	I Bovenaar Onderaan	ndelen: Ac	ehtergrond:
Hoogte 1.333 Plaatsing T	-breedtevernoo	Bovenaar Onderaan Links:	ndelen: Ac	ehtergrond:

20. Open Castorke\_kader

Kopieer en plak als nieuwe laag op je werk.

- 21. Nieuwe laag.
- 22. Maak een radiaal verloop vg-kleur #e7d3df ag #dce5b7



Vul hiermee de laag.

23. Selecties/Alles selecteren Selecties wijzigen/ inkrimpen 15

http://www.castorke.be/tutorial/div\_2/tutorial\_diversen\_7.html

©Castorke

Druk Deletetoets van je klavier.

Selecties/ omkeren.

24. Effecten/ 3D-effecten/ afschuining binnen.



- 25. Slagschaduw 3, 3, 30, 0 zwart. Herhaal de slagschaduw -3, -3, 30, 0 zwart.
- 26. Niets selecteren.
- 27. Open castorke\_deco22.
- 28. Kopieer en plak als nieuwe laag op je werk.
- 29. Open castorke\_deco27.
- 30. Kopieer en plak als nieuwe laag op je werk.
- 31. Plaats je naam of watermerk
- 32. Afbeelding / formaat wijzigen/ 800 pixels breed, hoogte past hij zelf aan.
- 33. Opslaan als .jpg

Zo dat was het ik hoop dat je er van genoten hebt.

Ben benieuwd naar je werk. Stuur het me in originele grootte.

Plaats ik het bij de andere werkjes. Hier

Vermeld wel je naam, het lesnummer, titel. Succes !

Vraagjes mag je me altijd mailen....

http://www.castorke.be/tutorial/div\_2/tutorial\_diversen\_7.html

Pagina 5 van 6

PSP\_div2\_les\_107

©Castorke

13/07/2016

Het is verboden deze les geheel of gedeeltelijk te kopiëren. De lessen staan geregistreed bij TWI



·····

http://www.castorke.be/tutorial/div\_2/tutorial\_diversen\_7.html