

22-05-2016



CASTORKE'S

PSP LESSEN

Veel Psp plezier.

De lessen staan geregistreerd bij TWI



Psp Div_2 les101

| ©Castorke



PSP - Les 101 Angel

Is door mezelf gemaakt met psp9 kan best met een ander PSP programma gemaakt worden.
Iedere gelijkenis berust op louter toeval.

Materiaal:

Tube van Dhedey, Castorke

Credits vind je [hier](#).

Met dank aan de tubeuses.

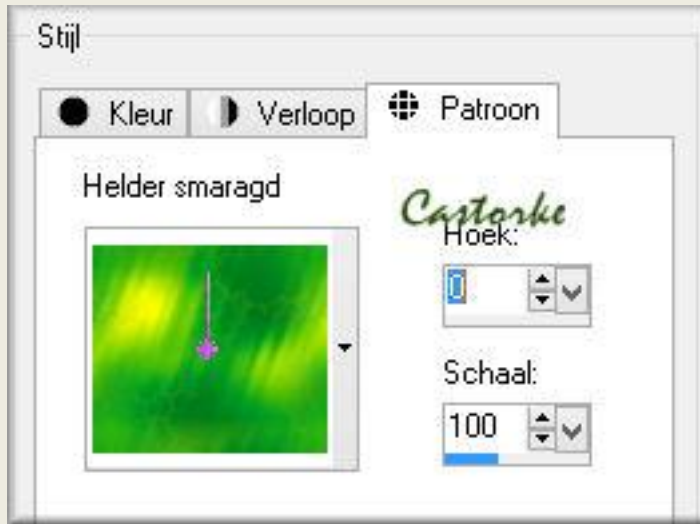
Respecteer hun werk aub!

Zonder hen was deze les niet tot stand gekomen.

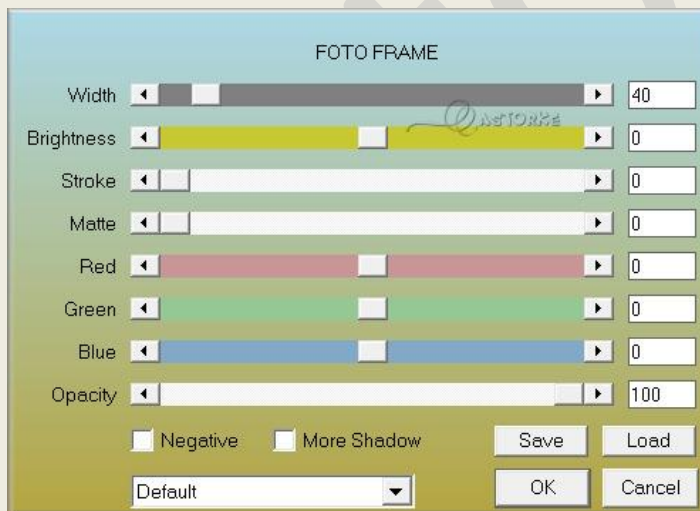
Materiaal

Filters: Graphic Plus, (importeer ze in unlimited2), AAA Frames/ FotoFrame

1. Open Castorke_angel_Alpha
2. Shift + D, sluit het origineel en werk verder op de copie.
3. Vul de laag met wit.
4. Lagen/ Nieuwe rasterlaag
5. Vul met patroon Helder smaragd.

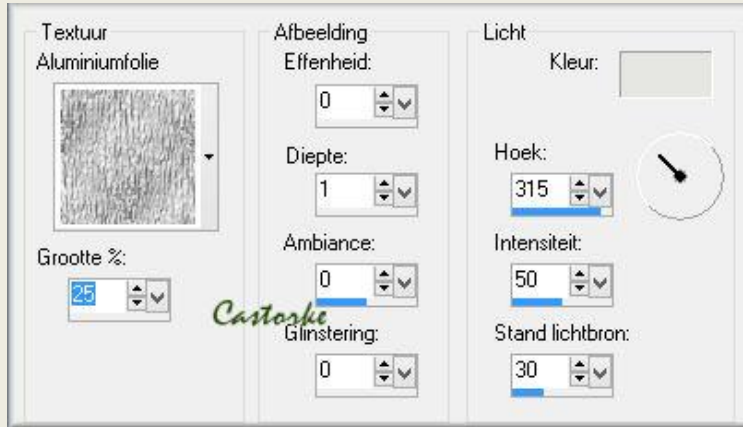


6. Mengmodus op **luminantie (oud)**
7. Effecten/ Insteekfilters/ Unlimited 2/ GraphicPlus/CrossShadow - std instelling.
8. Effecten/ insteekfilters/ AAA Frames/ Foto frame , default width 40



9. Open castorke_rechthoek.
10. Kopieer en plak als nieuwe laag op je werk.
11. Verwijder de naam.
12. Mengmodus op **luminantie**.
13. Selecties/ selectie laden en opslaan/ selectie laden uit alfakanaal. Selecteer selectie1

14. Effecten Texturen/ Textuur/ Aluminiumfolie - kleur= #eaebe7



15. Aanpassen/ scherpte/ verscherpen..

16. Selecties/ Niets selecteren.

17. Effecten/ reflectie-effecten/ weerspiegeling.



18. 3D-effecten/ slagschaduw 1, 1,52, 1 kleur #c0c0c0.

19. Selecties/ selectie laden en opslaan/ selectie laden uit alphakanaal. Selecteer selectie1

20. Laag maken van selectie.

21. Selecties/ Niets selecteren.

22. Open castorke_deco1

23. Kopieer en plak als nieuwe laag op je werk.

24. Open Trinket95_dhedey

25. Kopieer en plak als nieuwe laag op je werk.

26. Schuif een beetje naar onder.

27. Herhaal de slagschaduw - staat nog goed maar gebruik kleur #808080.

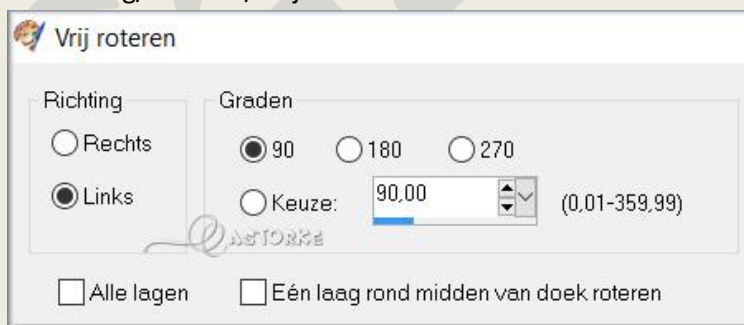
28. Open castorke_sterren_wit

29. Kopieer en plak als nieuwe laag op je werk.
30. Zet op zijn plaats.
31. Dupliceer de laag.
32. Selecties/ alles selecteren.
33. Selecties/ wijzigen inkrimpen 20 px
34. Lagen/ Nieuwe rasterlaag.
35. Zet **Voorgrondkleur op zwart** en **achtergrondkleur op wit**.
Maak verloop als volgt: lineair, hoek 45, herhaling 433.



Vul hiermee de laag.

36. Selecties wijzigen/ inkrimpen 3 px
37. Druk op delete toets.
38. Selecties/ Niets selecteren.
39. Open tube 4
Selecteer een guirlande naar keuze, ik nam de tweede
40. Kopieer en plak als nieuwe laag op je werk.
41. Afbeelding/ Formaat wijzigen 50%, herhaal nog twee maal.
42. Afbeelding/ roteren/ vrij roteren



43. Zet op zijn plaats.
44. Aanpassen/ Kleurtoon en verzadiging/ inkleuren/ kleurtoon 126, verzadiging 6
45. Dupliceer de laag.
46. Afbeelding/ spiegelen.
47. Plaats je naam of watermerk
48. Opslaan als .jpg

Zo dat was het ik hoop dat je er van genoten hebt.

Ben benieuwd naar je werk. Stuur het me in originele grootte.

Plaats ik het bij de andere werkjes. [Hier](#)

Vermeld wel je **naam**, **het lesnummer**, **titel**.

Succes !



Vraagjes mag je me altijd [mailen....](#)

Het is verboden deze les geheel of gedeeltelijk te kopiëren.

De lessen staan geregistreerd bij TWI

